

# **TT-Turnier Version 8.0**

# Was ist neu?

**Dokument-Version 1.1** 

Internet : <u>http://www.HenkeSoftware.de</u> <u>http://www.TTTurnier.de</u>

Email : Info@htts.de

Copyright by Henke Software

#### Inhaltsverzeichnis

1. Wa	s ist neu?3
1.1. 1.1.1. 1.1.2. 1.1.3. 1.1.4.	Flexible Gruppengröße je nach Anzahl Spieler in Gruppe
1.2. 1.2.1. 1.2.2. 1.2.3. 1.2.4.	Urkundendruck als Word-Serienbrief ermöglichen
1.3.	Übertragung der Spielbezeichnung zum TT-ErgebnisCenter7
1.4.	Bei Spielerübernahme auch Übernahme in andere Spielklasse
1.5.	Anzeige von Spielergebnissen im KO-Baum9
1.6.	Sammelmeldung von Ergebnissen in der KO-Phase9
1.7.	Zusätzliche Platzierungsspiele mit Referenz auf ein anderes Spiel
1.8.	Auto-Update für neue Programm-Update10
1.9.	Sortierung von Laufende/nächste Spiele speichern11
1.10.	Aufnahme von mehreren Spielen in die Drucker-Queue (ohne Spielaufruf) 11
1.11.	Spielerdaten bei click-tt Import zusätzlich separat speichern
1.12.	Resetknopf für Planung von Spielklassen
1.13.	Freilose bei Platzierungsspielen13
1.14.	Erweiterung des TischtennisLive Listenimport auf mehr als 500 Spieler14
1.15.	Turnier kopieren, inkl. Auslosung und Ergebnisse14
1.16.	Tagesverschiebung von Spielen in der Planung15
1.17.	Schnelle Zuweisung von Spielern zu Teams
1.18. 1.18.1. 1.18.2.	TT-Turnier Ansetzung in TurnierCenter       16         Übertragung aus TT-Turnier       16         Darstellung in TT-TurnierCenter       18
2. Imp	pressum

### 1. Was ist neu?

#### 1.1. Flexible Gruppengröße je nach Anzahl Spieler in Gruppe

Falls bei einem Wettbewerb Gruppen mit unterschiedlicher Größe zustande kommen (z.B. 4 Spieler und 5 Spieler), kann das Programm die Größe der Gruppe erkennen und die Größe und Spielplanerstellung an die Größe jeder einzelnen Gruppe anpassen.

#### 1.1.1. Einstellung

Sie können in den Einstellungen festlegen, ob dieses Verhalten gewünscht ist.

Basisdaten «	Turniereinstellungen	
Turnierdaten 🕆	J	
Turnierdaten	Allgemeine Turnier-Einstellung	Spieler-Einstellungen
Erweiterte Daten	Tische (Verwendung)	Spielerstärke aktivieren
🔶 Einstellungen	Jedem Spiel MUSS ein Tisch zugeordnet werden $$ $$ $$	Individuelle Angabe von Spielstärker
Tischverwaltung 🔗	Zeitplanung (Aktivierung)	Rückennummer aktivieren
One dhelle und Tieche	Zeitplanung verwenden (fixe Begegnungen)	Rückenummern nicht verwenden
Sportnalle und Tische		Geburtsdatum verwenden
lischanordnung	Spiel-Einstellungen	Das Geburtsjahr optional eintragen (!
Planung 🌣	Spielreihenfolge	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Spieleplanung	Mögliche spätere Spiele vorziehen 🗸 🗸	Tabellen-Einstellungen
Spieleplanung-Liste	Gruppengröße	Punktevergabe für Tabelle
Einstellung	Flexible Gruppengröße (je nach Anzahl der Spieler in einer Gruppe) 🗸	Sieg:1 / Unentschieden: 0 / Nieder
Linstending	Freilos-Spiele anzeigen	Tabellensortierung
<b>A</b>	Spiele mit Freilos im Spielplan anzeigen	Diff.Pkt > PlusPkt > Diff.Satz > Plus

#### 1.1.2. Hinweis bei Auslosungen

Bei der Auslosung ist darauf zu achten, dass keine Lücken in den Gruppen entstehen, sondern dass der letzte Platz der Gruppe leer gelassen wird.

Hierfür erfolgt ein Warnhinweis. Der Nutzer kann diesen befolgen, oder auf eigene Gefahr hin die Erstellung des Spielplanes durchführen.

Auslosung Phase 1 Liste der gemeldeten Spieler (12 / +2)	Auslosen       Keset       Bedingung:       Gesetzte Spieler nach System zuordnen         Gruppe 1       Gruppe 2         [01] Mele, Thomas (TSV Bernstadt)       [02] Swinner, Nico (TSV Bernstadt)         Binner, Mischa (Ber) (TSV Hörvelsingen       Motz, Harald         Gruppe 3       Renke, Thorsten (SuS Northeim)         Hambert, Joachim       Laucher, Michael (TSV Bernstadt)	
	<ul> <li>              [03] Bittlinger, H             Bressmar, Tobia      </li> <li>             Bressmar, Tobia         </li> <li>             Menke, Stefanit         </li> <li>             Malter, Armin         </li> <li>             Fang, Stevens (         </li> </ul> <li>         Sie haben die dynamische Gruppengröße aktiviert und wir         <ul>             haben festgestellt, dass die Reihfolge der Spieler in den             Gruppen Lücken aufweisen. Es wird empfohlen, die Lücken zu             schließen, um Fehler bei der Erstellung der Spieler zu             vermeiden.      </ul></li> <li>         Bitte klicken sie auf 'Abbrechen' und nehmen die Korrekturen         <ul>             vor.         </ul></li>	
	OK Abbrechen	

#### 1.1.3. Auswirkung für die Gruppen

Im Spielplan wird in der 4er Gruppe kein 5. Platz mehr vorgesehen. Das bedeutet jedoch auch, dass keine späte Änderung (z.B. Nachmeldung) mehr möglich ist.

Phase	ə 1 - Gruppen-Syste	m								🛃 🍦 🕻	Drucke	n 🜩	Option	en
Grupp	e 1						🖕 🍓 🗄	2	Tabe	lle			5	←
Nr / Ru	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Tisch (Halle)		Startzeit	Schiedsric /	^	Platz	Spieler	ST	Ball	Satz	Pkt
001 / R	Thomas Mele	Mischa Binner (Ber)	3:0			20.05. 15:58			1	Jens Gressmar	4	0	9:9	3:1
004 / R	Armin Malter	Jens Gressmar	2:3			20.05. 15:58			2	Thomas Mele	4	0	8:6	2:2
007 / R2	2 Jens Gressmar	Mischa Binner (Ber)	3:2			20.05. 15:58			3	Armin Malter	4	0	10:10	2:2
010 / R2	2 Tobias Bressmar	Thomas Mele	3:0			20.05. 15:58			4	Mischa Binner (Ber)	4	0	8:8	2:2
012 / R	Thomas Mele	Armin Malter	2.3			20.05 15:58			5	Tobias Bressmar	4	0	7:9	1:3
015 / S	pieler austauschen						×	¥			1.	-		
<	Dhara 1 0													
Gru	Phase I - Gruppe	.3		Pur	nktevon	gaben zum Start der	Gruppe	3	Tabe	lle			5	<b>S</b>
Nr /	Pos Spieler	Neuer Spieler		A/V Pu	nkte	Sātze Bal	IDiff	^	Platz	Spieler	ST	Ball	Satz	Pkt
002 /	1. Bittlinger, Hannes	Bittlinger, Hanne	s v	/ ~	:				1	Nico Swinner	4	0	12:4	4:0
005 /	2. Renke, Thorsten	Renke, Thorster	n ~	< >	:	:			2	Harald Motz	4	0	10:6	3:1
008 /	3. Mittlinger, Ralf	Mittlinger, Ralf	~	< V	:				3	Stevens Fang	4	0	7:9	1:3
011/	4. Laucher, Michael	Laucher Michae	sl 🗸		-				4	Joachim Hambert	4	0	6:11	1:3
0137									5	Stefanie Menke	4	0	5:10	1:3
0167								ř.		1		•	•	
<u>`</u>								۲.						
Gru								3	Tabe	lle	_	_	9	←
Nr /		Ubernehmen	😢 Abbr	echen				nte	Platz	Spieler	ST	Ball	Satz	Pkt
003 /		Spiele zurücksetzen, wo Sp	pieler getauscht	oder veränder	t wurde	n			1	Thorsten Renke	3	0	8:6	2:1
006 / R	Michael Laucher	Thorsten Renke	2:3			20.05. 15:58			2	Hannes Bittlinger	3	0	7:5	2:1
009 / R2	2 Thorsten Renke	Ralf Mittlinger	2:3			20.05. 15:58			3	Ralf Mittlinger	3	0	6:6	2:1
014 / R3	B Hannes Bittlinger	Michael Laucher	3:2			20.05. 15:58			4	Michael Laucher	3	0	5:9	0:3
021 / R4	Michael Laucher	Ralf Mittlinger	1:3			20.05. 15:58				1				
024 / R	Hannes Bittlinger	Thorsten Renke	1:3			20.05. 15:58								
<								>						

#### 1.1.4. Auswirkung für den Spielplan

Der Spielplan wird entsprechend der Gruppengröße erstellt. Hat die Gruppe nur 4 Spieler (die anderen Gruppen haben z.B. 5 Spieler) wird für diese Gruppe die Matrix für 4er Gruppen verwendet. Der Spielplan hat entsprechend für diese Gruppe nur 3 statt 5 Spielrunden.

Spielplan ≪ Übersicht ☆	Einze	I - Herren C E	inzel	Übersicht	Phase 1	Phase 2 Platzieru	ngen								K
Hallen-Tischübersicht	Phase	1 - Gruppen-Syste	em								😭 💩	Drucken	🔶 Ор	tionen	
Lautende/nachste Spiele	Gruppe	1					6	b 🛐	Tabe	lle			2	<b>S</b>	^
Einzel (2x) 🕆	Nr / Ru	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Tisch (Halle)	Startzeit	Schiedsrichter		Platz	Spieler		ST Ba	I Satz	Pkt	1
Damen A Einzel	001/R1	Thomas Mele	Jens Gressmar	Vorbereitet	1					Thomas Mele	C	0	0:0	0:0	
Herren C Einzel	002/R1	loachim Hambert	Mischa Binner (Ber)	Vorbereitet						Mischa Binner (Ber)		0	0:0	0:0	
Deepel (1v)	009 / R2	Nischa Binner (Ber)	Jens Gressmar	Vorbereitet						Jens Gressmar	0	0	0.0	0.0	
Dopper (1x)	010 / R2	oachim Hambert	Thomas Mele	Vorbereitet	-					Joachim Hambert		0	0:0	0.0	
Doppel Herren C	017/R3	Thomas Mele	Mischa Binner (Ber)	Vorbereitet						Joachin Hambert			0.0	0.0	
Mixed (1x)	018 / R3	ens Gressmar	Joachim Hambert	Vorbereitet											
My Mixed															
My Mixed	Gruppe	2						b 🚯	Tabe	lle			2	<b>E</b>	
Teams (2x) 🔗	No (Du	Catalas 1	Calaba D	Developing	Task (Late)	Outur	Cable destables		Dista	Catalan		CT D-I	C-t-	Dist	1
Teamklasse A		Spieler I	Spieler 2	Ergebhis	lisch (Halle)	Startzeit	Schledshchter		Platz	Spieler			Satz	PKt	
Teamklasse B	003/RT	Nico Swinner	Inorsten Renke	Vorbereitet						Nico Swinner		0	0:0	0:0	
E I	004 / R1	Finales Laucher	Deli Millione	Vorbereitet						Harald Motz		0	0:0	0:0	
	0057 KT	- Prelios	Rar Mittlinger	Vedenzitet						Thorsten Renke	0	0	0:0	0:0	
	012 / P2	Highaph Laughor	Emilee	Vorbereitet						Michael Laucher	0	0	0:0	0:0	
	012 / R2	Palf Mittlinger	Nico Swipper	Vothernitet						Ralf Mittlinger	0	0	0:0	0:0	
	019/83	Nico Swinner	Michael Laucher	Vorbereitet											
	020 / B3	Thorsten Benke	Ralf Mittlinger	Vorbereitet											
	021 / B3	- Freilos	Harald Motz	Voiboroitot											
	025 / R4	Harald Motz	Ralf Mittlinger	Vorbereitet											
	026 / R4	Michael Laucher	Thorsten Renke	Vorbereitet											
	027 / R4	- Freilos	Nico Swinner												
🐶 Basisdaten	031 / R5	Nico Swinner	Harald Motz	Vorbereitet											
	032 / R5	Thorsten Renke	Freilos												
Klassenverwaltung	033 / R5	Ralf Mittlinger	Michael Laucher	Vorbereitet											
	<u> </u>														
Spielerverwaltung	Gruppe	3					B 1	b 😰	Tabe	lle			2	5	
Spielplan	Nr / Ru	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Tisch (Halle)	Startzeit	Schiedsrichter		Platz	Spieler		ST Ba	I Satz	Pkt	1

#### 1.2. Urkundendruck als Word-Serienbrief ermöglichen

Das Programm bietet einen eigenen Urkunden-Designer, um nach dem Abschluss des Turnieres auf einem einfachen Weg Urkunden für die Teilnehmer zu erstellen.

Wir bieten jetzt mit dem Word-Serienbrief eine alternative Möglichkeit, wie sie Urkunden erstellen können.

#### 1.2.1. Word-Vorlage und Daten

Wie liefern Ihnen eine Word-Vorlage mit einem Beispieldatensatz mit. Wenn sie das Layout der Urkunde bearbeiten und verändern möchten, rufen sie einfach die "UrkundeSerie.docm" Datei auf, nehmen Änderung vor und speichern diese unter einem anderen Namen.

🗸 🔄 TT-Turnier 8	^	Name
Backup		Daten.csv
Export		🗐 UrkundeSerie.docm
Templates		
UrkundeSerie		

#### 1.2.2. Auswahl und Aufruf

Im Spieler-Menü finden sie jetzt beide Möglichkeiten, wie die Urkunde erstellt werden kann. Wählen Sie einfach den Weg aus, wie sie die Spieler Urkunde erstellen möchten.

SpielerInfo			×
👷 Jens Gressmar		TSV E	Bernstadt
Spielerdaten & Urkunde	Anmeldungen	Spiele	
Kurz-Zusatz Geburtsdatum Spielstärke <b>1530</b> Geschlecht <b>Männlich</b> Verband <b>TTVWH</b> Land/Nation. Staffel Email		Urkunde erstellen   Spielklasse   Platz   1   Designer   Urkunde   E   Urkunde erstelle	~ *1
Mobil		Seriendruck Urkunde Will Serien-Urkunde ers	<ul> <li>✓</li> <li>tellen</li> </ul>

#### 1.2.3. Erster Aufruf des Dokumentes – Pfad und Macro

Beim ersten Aufruf des Dokumentes kann der Pfad, welche auf die Datendatei gesetzt ist, falsch sein. Wir haben ein Macro entwickelt. Welches den Pfad automatisch korrigiert. Allerdings greift diese Korrektur erst nachdem die interne Abfrage von Word den Nutzer gefragt hat.

Daher ist es wichtig, die folgenden 2 Schritte zu befolgen (nur beim ersten Aufruf!).

#### 1.) Klicken sie bei dem folgenden Dialog auf "NEIN"

Microsoft Word	×								
Beim Öffnen des Dokuments wird der folgende SQL-Befehl ausgeführt: SELECT * FROM D: \Eigene Dateien \TT-Turnier 8\UrkundeSerie \Daten.csv Daten aus der Datenbank werden in das Dokument eingefügt. Möchten Sie den Vorgang fortsetzen? Hilfe anzeigen >>									
Ja Nein Hilfe War diese Information hilfreich?									
Datei Start Einfügen Seitenlayout Verweise Sendungen Übe	erprüfen Ar								
Kopieren   Kopieren   Format übertragen   Zwischenablage     Schriftart	= * * = = * *= = = = = = = A								
Sicherheitswarnung Makros wurden deaktiviert. Inhalt aktivieren									
L	1 • 3 • 1 • 4 • 1								

Danach wird der Pfad zu der Daten-Datei automatisch angepasst.

#### 1.2.4. Aussehen der Urkunde

Sie haben bei dem Design der Urkunde alle Möglichkeiten, die Microsoft Word ihnen bietet. Auf der rechten Seite finden sie das Standard-Layout, welches wir ihnen mitschicken. Sie können das Layout jedoch an die eigenen Wünsche anpassen.

Falls sie mit dem Word-Serienbrief Druck nicht vertraut sind, möchten wir sie auf diverse Anleitungen und Erklärungen im Internet verweisen.



### 1.3. Übertragung der Spielbezeichnung zum TT-ErgebnisCenter

Wir haben die Übertragung der Spielbezeichnungen (z.B. "Halbfinale", "Spiel um Platz 3", etc.) an das TT-Turniercenter aufgenommen. Die Spiele werden jetzt entsprechend der Bezeichnung gruppiert.

Phase	2 - KO-System			
Liste	der Spiele KO Baum			
Achtel	finale			
Spiei	Spieler 1	Spieler 2	Sätze	Ergeb.
27	Spieler 1 vorherige Phase	Freilos		
28	Spieler 9 vorherige Phase	Spieler 8 vorherige Phase		
29	Spieler 5 vorherige Phase	Freilos		
30	Freilos	Spieler 4 vorherige Phase		
31	Spieler 3 vorherige Phase	Freilos		
32	Freilos	Spieler 6 vorherige Phase		
33	Spieler 7 vorherige Phase	Freilos		
34	Freilos	Spieler 2 vorherige Phase		
Viertel	finale			
Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Sätze	Ergeb.
35	[Gewinner von Spiel 27]	[Gewinner von Spiel 28]		
36	[Gewinner von Spiel 29]	[Gewinner von Spiel 30]		
37	[Gewinner von Spiel 31]	[Gewinner von Spiel 32]		
38	[Gewinner von Spiel 33]	[Gewinner von Spiel 34]		
Halbfir	nale			
Spiei	Spieler 1	Spieler 2	Sätze	Ergeb.
39	[Gewinner von Spiel 35]	[Gewinner von Spiel 36]		
40	[Gewinner von Spiel 37]	[Gewinner von Spiel 38]		
Finale				
Spiel		Spieler 2	Sätze	Ergeb.
41	[Gewinner von Spiel 39]	[Gewinner von Spiel 40]		

## 1.4. Bei Spielerübernahme auch Übernahme in andere Spielklasse

Neben der "einfachen" Übernahme der Spieler von einer Phase in die nächste Phase gibt es verschiedene Zusatzanforderungen, was mit den Spielern passieren soll.

Mit TT-Turnier 7 haben wir die Übernahme der "Verlierer" in eine andere Klasse aufgenommen. Jetzt haben wir zusätzlich die Möglichkeit aufgenommen, dass die "Gewinner" in eine andere Klasse weiter gesetzt werden.

Die "einfache" Übernahme über den Tab "Spieler für nächste Phase" bleibt unverändert.

Die bisherigen Tabs "Verliererrunde" wurden umbenannt in "Flex-Alternative". Funktionell wurde im Schritt 1 die Auswahl aufgenommen, ob die Gewinner oder die Verlierer vom Programm weiter verarbeitet werden soll. Alle anderen Funktionen sind unverändert.

Nr / F	Ru Spieler 1	Spieler 2	Fraebnis	Tisch (Halle)	Startze
001	Spieler für die nächste Phase			×	20.05.
004		~			20.05.
007	Pha	se 1 🔿 🛛	Phase 2	🔊 🗙	20.05.
010					20.05.
012	Spieler für nächste Phase	Hex-Alternative [Schrift	t I] Flex-Alterna	tive [Schritt 2]	20.05.
015	Flexible Alternative	für Spielerüberr	ahme (Schritt	: 1)	20.05.
<	Schritt 1: Mit dieser Funktion	können sie die Spieler in e	eine andere Spielklass	se übernehmen,	
Gr	um dort einen anderren Wettl	bewerb oider eine Art Verli	eremunde zu spielen.		
Ne	Welche Spieler	O Gewinner (	Verlierer		Stadag
002	Anzahl Spieler	9			Startze
002	Ziel-Spielklasse	Herren C Einzel	Gew-Runde	$\sim$	20.05
000				12 - 12 - 1	20.05
011	Bestenende Anmeldung	gen 🔄 Bestenende /	Anmeidungen der Na	sse ioschen	20.05
012					20.05
015		Gewinner weiter se	tzen		20.05
<					20.03.
<u>`</u>					
Gr			8	Schließen	
Nr	nu opieler i	opieler z	Ergebnis	nsch (nalle)	Startze
002 (	D1 Harris Distance	Delf Mallerer	2.0		20.05



#### 1.5. Anzeige von Spielergebnissen im KO-Baum

Ab der 2. Spielrunde einer KO-Phase werden jetzt auch die Spielergebnisse mit angezeigt. (In Runde 1 aus Platzgründen nicht möglich).

Die Anzeige erfolgt im Programm direkt, als auch im Viewer.

Phase 2 - KO-System		
	Viertelfinale	Halbfinale
<ol> <li>Jens Gressmar</li> <li> Freilos</li> </ol>	27 Jens Gressmar	
3. Ralf Mittlinger	3:1 (+2 +5 -10 +8)	35 Jens Gressmar
4. <u>Stevens Fang</u>		
6 Freilos	29 Harald Motz	Gewinner von Spiel 36
7. <u> Freilos</u> 8. Hannes Bittlinger	30 Hannes Bittlinger	36
7 Freilos 8. Hannes Bittlinger	30 Hannes Bittlinger	

#### 1.6. Sammelmeldung von Ergebnissen in der KO-Phase

Nachdem die Sammelmeldung in der Gruppenphase ein sehr beliebtes Tool ist, haben wir diese Option jetzt auch in die KO Phase aufgenommen.

Es stehen alle Spiele der Phase zur Auswahl, bei dem beide Spieler benannt sind, und das Spiel noch nicht gemeldet wurde.

Einzel - Herren C Einzel	Über	rsicht	Phase 1 Phase	e 2 Platzieru	ingen			
Phase 2 - KO-System							🍃 Drucken	
Viertelfinale	н	lalbfina	ale	Finale				
1. Jens Gressmar 2. <mark> Freilos 27</mark> Jens Gressmar		Gru	ippen Sammel-Ergeb	niseingabe				
3. Ralf Mittlinger     [Gewinner von Spiel 28]       4. Stevens Fang     28	35	Р	hase 2			🖗   11:5> +5	13:15> -13	0:11
5. Harald Motz 6		<b>Sp</b> 20	o <mark>iel Spieler 1</mark> 8 Ralf Mittlinger		Spieler 2 Stevens Fang	Statu Vorbe	s Satz ereitung ~	21 S
7 Freilos - Hannes Bittlinger 30	36 <mark>[G</mark>	30	6 Harald Motz 7 Thorsten Renke		Hannes Bittlinger Thomas Mele	Vorbe	ereitung ~ ereitung ~	
9. Thorsten Renke Thorsten Renke 31		3	8 Armin Malter		Nico Swinner	Vorbe	ereitung 🗸	
11.         Freilos           12.         Thomas Mele           32	37							
13.         Armin Malter           14.         - Freilos -         33					🕑 Üb	emehmen	Abbrechen	
15.         Freilos           16.         Nico Swinner           34	38 <sup>[G</sup>	iewinn	er von Spiel 38]					

## 1.7. Zusätzliche Platzierungsspiele mit Referenz auf ein anderes Spiel

Neben der Schnellauswahl für Platzierungsspiele (z.B. Spiel um Platz 3) bieten wir auch die Möglichkeit, dass sie selber manuell ein weiteres Platzierungsspiel aufnehmen können.

Bislang mussten hierzu die beiden beteiligten Spieler direkt ausgewählt werden. Wir haben dieses jetzt erweitert, so dass sie auch auf den Ausgang eines anderes Spiel referenzieren können.

Platzierungsspie	le (1 Spiele)						🛟 Neue	s Spiel
Spielbezeichnung	Spieler 1	Spieler 2	Status	Ergebnis	Bearbeiten	Löschen	Tisch (Halle)	Startz
042 - Spiel um Platz 3	[Verlierer von Spiel 39]	[Verlierer von Spiel 40]	Vorbereitet		Bearbeiten	Löschen		
	Platzierungsspiel aufn	ehmen		×				
	Platzierungssp	oiel aufnehmen						
	Spiel-Bezeichnung							
	Spieler 1	O Nicht festgelegt		~				
		Verierer Spiel 27 (Achtelfi	inale)	$\sim$				
	Spieler 2	O Nicht festgelegt		~				
		Verierer Spiel 28 (Achtelfi	inale)	~				
		<ul> <li>Aufnehmen</li> </ul>						

Wenn das referenzierte Spiel beendet ist, werden die beteiligten Personen des Platzierungsspieles automatisch eingefügt.

#### 1.8. Auto-Update für neue Programm-Update

Auf der Startseite des Programmes finden sie die Überprüfung auf die Aktualität des Programmes. Sollte es ein Update geben, wird dieses dort angezeigt.

Sie können entscheiden, ob diese Überprüfung automatisch beim Programmstart erfolgen soll, oder nur wenn sie auf den entsprechenden Link klicken.

X: TT-	Turnier						100		$\times$
Datei	Tools	Backup	Schnell-Check-Anzeig	je LIVE \	/iewer Support				
	_		TT-Tu	rnier		Henke So http://www.TTTurn http://www.Henkes	oftware hier.de Software.de		
				-	Programm	-Version: 8.00	_		
					<ul> <li>Ihre Programm-V</li> <li>Beim Program</li> </ul>	ension ist aktuell. Kein neueres Update. nmstart automatisch überprüfen			
		Turnier g	eschlossen				🕲   🖓 💩 Drucke	r-Queue	

Was ist neu?



#### 1.9. Sortierung von Laufende/nächste Spiele speichern

Die Sortierung der Listen in "Laufende/nächste Spiele" wird jetzt bis zum nächsten Programmstart gespeichert.

אָז TT-Turnier							_	
Datei Tools Backup Sch	nell-Check-Anzeige	LIVE	Viewer Sup	port		TestTu	urnier Server	(08.05.2012)
Spielplan «								
Übernicht 🏠	Laurende Spie	ele.						
	Klasse 🔺	Phase	Spielnummer	Runde/Gruppe	Spieler 1	Spieler 2	Status	Bearbeiten
Hallen-Tischübersicht	Doppel Henen C	1	001	Gruppe 1 / R 1	Dittinger Han. / Apelle Mic.	Renke Tho. / Wolli Ral.	Aufgerafen	Bealbeile
Laufende/nächste Spiele								
Einzel (3x)								
Damen A/B Einzel								
Herren C Einzel								
Herren C Einzel - Gew-Rur								
Deppel (1x)								
Doppel Herren C	<							>
Mixed (1x) 🕆								
My Mixed	Nächste mög	liche S	spiele					
	Klasse 🔺	Phase	Spielnummer	Runde/Gruppe	Spieler 1	Spieler 2	Status	Bearbeit ^
Basisdaten	Damen A/B Einzel	1	001 - Halbfin	Runde 1	Thomas Mele	Stefanie Menke	Vorbereitet	Bearb
	Doppel Herren C	3	004 - Finale	Runde 1	Binner Mis. (Ber) / Bressm	Swinner Nic. / Fang Ste.	Vorbereitet	Bearb
Klassenverwaltung	Doppel Herren C	1	002	Gruppe 2 / R 1	Swinner Nic. / Fang Ste.	Binner Mis. (Ber) / Bressm	Vorbereitet	Bearb
	Herren C Einzel	2	028 - Achtelfi	Runde 1	Ralf Mittlinger	Stevens Fang	Vorbereitet	Bearb
opiererverwaitung	Herren C Einzel	2	038 - Viertelfi	Runde 2	Armin Malter	Nico Swinner	Vorbereitet	Bearb
👌 Spielplan	Teamklasse A	2	033	Gruppe 3 / R 3	FC Bayern München 1	FC Bayern München 2	Vorbereitet	Bearb
	Teamklasse A	2	032	Gruppe 2 / R 3	Bernstadt 1	Bernstadt 2	Vorbereitet	Bearb ∀
Seport Seport	<							>
	La	ufende S	piele laden fe	rtig		I 🛞 I 🤇	실 Drucker-Q	ueue [0] .:

# 1.10. Aufnahme von mehreren Spielen in die Drucker-Queue (ohne Spielaufruf)

Oftmals ist es hilfreich, im Vorfeld des Turnieres bereits alle Schiedsrichterzettel auszudrucken, ohne dass die Spiele bereits aufgerufen werden. Über den "Sammel-Spielaufruf" ist dieses möglich.

Die folgende Abfolge führt dabei zum Erfolg:

- Entfernen sie den Haken bei "Nur Spiele anzeigen, die jetzt gestartet werden könnten"
- Wählen sie den Link "Alle auswählen"
- Wählen sie, ob direkt gedruckt werden soll, oder über die Drucker-Queue
- Klicken sie auf den Button "Nur Drucken"

Nachfolgend finden sie einen Screenshot mit diesen 4 Punkten.



_			Phase	Spielnumme	r Runde/Grup	pe Spiel	er 1		Spieler 2	Status		Ergebr	nis	Bearbeit
	Samm	nelaufri	uf von Sj	pielen									X	Bearb
nze		ur Spiel		n, dia iatat ana	tatet worden kön	unton					20.0			Bearb
el		ur spiel	e anzeige	n, die jeizi ges	laitet werden kon	men					26 Spie	le getun	den	Bearb
el -	Start	t Spie			Spieler 1		Spiel	er 2		Tisch				Bearb
		001	/ Gr 1 /	Ru 1	Thomas Mele		Misc	ha Bi	nner (Ber)	Kein	Tisch	~	^	Bearb
۱C		002	/ Gr 2 /	Ru 1	Nico Swinner		Joac	him H	lambert	Kein	Tisch	~		Bearb
-		003	/ Gr 3 /	Ru 1	Hannes Bittling	er	Ralf	Mittlir	nger	Kein	Tisch	~		Bearb
		004	/ Gr 1 / I	Bu 1	Armin Malter		Jens	Gres	smar	Kein	Tisch	~		Bearb
_		005	/Gr 2 /	D., 1	Stevene Fang		Hara	ld Ma	da d	- Kein	Tiech	~		Bearb
-		005			Stevens Fang					Kein	nsch	Ť		Bearb
		006	/Gr 3 /	Ru 1	Michael Lauche	er	Thor	sten	Renke	Kein	lisch	~		Bearb
		007	/Gr1/	Ru 2	Jens Gressmar		Misc	ha Bi	nner (Ber)	Kein	Tisch	~		Bearb
		008	/ Gr 2 /	Ru 2	Harald Motz		Joac	him H	lambert	Kein	Tisch	~		Bearb
		009	/ Gr 3 /	Ru 2	Thorsten Renk	e	Ralf	Mittlir	nger	Kein	Tisch	~	~	Bearb
	Spie	el-Auswa	əhl			Tisch-Zuwe	eisungen	Г	Druckoptionen				_	Bearb
	Alle	auswā	hlen	Keine auswä	ihlen	Freie Tisc	he dieser Klasse	н	Nicht drucken	Ġ	🛓 Nur D	rucken		Bearb
	<u>8 S</u>	piele au	iswahlen	14 Spiele au	<u>swählen</u>	Alle Tisch	<u>ne dieser Klasse</u>	н	Sofort ausdrucken		Spiele -	aufrufen		Bearb
	Fst	wurden	26 Spiele	ausgewählt		Freie Tisc	he des Tumieres		Charles a					Bearb
	Frei	ie Tisch	e: 8 (Tur	nier gesamt: 14	)	Alle Tisch	ne des Tumieres		13:47		Spiele	starten		Bearb
	Est	werden	nur mögli	che Spiele ang	jeboten				O Übernahme aus Planı		C Abbr	echen		Bearb
L		F				_								Bearb
			1	023	Gruppe 2 / R	5 Nico 9	Swinner		Harald Motz	Vorberei	tet			Bearb

## 1.11. Spielerdaten bei click-tt Import zusätzlich separat speichern

Der Import der Spielerdaten von click-tt und Export der Ergebnisse hat strikte Regeln, welche zu vielfachen Problemen führen können. Daten müssen im Detail stimmen, da sonst die Aufnahme der Ergebnisse nicht durchgeführt werden kann.

Das kann beispielsweise zu einem Problem führen, wenn in click-tt ein falsches Geburtsdatum hinterlegt ist, man dieses korrigiert, und die Ergebnisse später nach click-tt übermitteln möchte.

Um diese Starrheit zu verbessern, wurde eine interne Verbesserung vorgenommen.

- Die Spielerdaten, welche von click-tt importiert werden, werden im importierten XML-Format 1:1 in der Datenbank separat pro Spieler abgelegt
- Wurde ein Spieler aus click-tt einem bestehenden Spieler in TT-Turnier zugewiesen, werden dessen Daten nicht überschrieben
- Änderung, welche ggf. manuell an den Spielern in TT-Turnier vorgenommen werden, verändern die separat gespeicherte XML-Daten nicht
- Bei einem Expert der Ergebnisse nach click-tt wird auf die XML-Daten des Spielers zurückgegriffen, welche unverändert gegenüber dem Import sind.

Durch diese Maßnahme ist sichergestellt, dass die richtigen Daten an click-tt übermittelt werden, auf der andere Seite wurde die Flexibilität des Programms erhöht.

#### 1.12. Resetknopf für Planung von Spielklassen

Wenn Fehler in einer Spieleplanung passiert sind, kann es hilfreich einen, einen kompletten Rest der Planung vorzunehmen. Hierfür haben wir einen neuen Bereich eingerichtet.

Basisdaten «	Planung-Einstellungen & Planung-Tools									
Turnierdaten 🕆	· ····································									
Turnierdaten Erweiterte Daten	Matrix-Einstellungen	Zeitliche Verschiebung								
Einstellungen	Start-Uhrzeit 09:00 V Uhr	Turnierklasse 🔘 Alle Turnierklassen								
lischverwaltung ☆	Tagesdauer 10 Stunden V (bis 19:00 Uhr)	Damen A/B Einzel (Einzel)								
Sporthalle und Tische	Spiel-Intervall 30 Min. V	Spielauswahl 💿 Alle Spiele								
Tischanordnung	Anderungen speichem	◯ Von Phase 1 ~								
	Bitte heachten sie, dass es zu einer Donnelhelegung von Plätzen	O Von Datum 26.05.2018								
piele-Planung 🛛 🖄	kommen kann (oder Spiele nicht mehr in der Matrix angezeit	Gefundene Spiele: 2								
Planung-Matrix	veränden, Kontrollieren sie bitte daher, ob Ihre Änderungen nicht	Verändening     Verändening								
Einstellung & Tools	mit bereits vorgenommenen Planungen Koliidieren.									
🚱 Basisdaten	Planung-Reset	26.05.2018								
Klassenverwaltung	Alle Tumierklassen     Damen A/B Einzel (Einzel)	💉 Verschiebung durchführen								
👥 Spielerverwaltung	X Reset durchführen	Mit der zeitlichen Verschiebung haben sie eine schnelle Mödlichkeit								
👌 Spielplan	Mit dieser Funktion können sie die komplette Planung (einer Tumierklasse) löschen und danach neu aufsetzen,	die komplette Turnierplanung anzupassen, wenn der zu Engpässen oder oder zeitlichen Änderungen kommt.								
Export										

#### 1.13. Freilose bei Platzierungsspielen

Auch bei Platzierungsspielen kann es die Möglichkeit von Freilosen geben. Wir haben die Programmlogik jetzt entsprechend erweitert, so dass auch Freilose an dieser Stelle korrekt unterstützt und verarbeitet werden.

Einzel - Herre	en C Einzel	Übersicht	Phase 1	Phase 2 F	Platzierungen		
Platzierungsspiel	e (4 Spiele)			🔂 Neues S	piel 🛛 🍓 Drucke	n 💠 Optior	nen
Spielbezeichnung	Spieler 1	Spieler 2	Status	Ergebnis	Bearbeiten	Löschen	Tisch
042 - Spiel 1 um Platz 5-8	Freilos	Verlierer von Spiel 37]	Vorbereitet		Bearbeiten	Löschen	
043 - Spiel 2 um Platz 5-8	[Verlierer von Spiel 36]	[Verlierer von Spiel 38]	Vorbereitet		Bearbeiten	Löschen	
044 - Spiel um Platz 5	[Gewinner von Spiel 42]	[Gewinner von Spiel 43]	Vorbereitet		Bearbeiten	Löschen	
045 - Spiel um Platz 7	Freilos	[Verlierer von Spiel 43]	Vorbereitet		Bearbeiten	Löschen	

#### 1.14. Erweiterung des TischtennisLive Listenimport auf mehr als 500 Spieler

Die Importfunktion der Spieler über TischtennisLive Spielerlisten ist auf maximal 500 Spieler in der Anzeige begrenzt. Bei großen TischtennisLive Spielerlisten kann dieses jedoch zu Engpässen führend, oder zu unnötigen Filterungen.

Wir haben jetzt eine Paging-Funktion (Seiten) aufgenommen, so dass auch die Spieler >500 einfach gefunden werden können.

cht	ennisLive Spielerdatei D:\	TTTumier_SpielerListe	_43491	5.xml			Datei auswähle	n 🔀 Entfernen	
iel	erliste durchsuchen Fehlend	e Zuweisungen vomeh	imen	Verknüpfte Spielerdat	ten aktualisiere	n	_		
or	name	Nachname		Verein			Suchen	2148 Spieler 1001-1500	
	Vomame	Nachname			Weiblich	Geb.Jahr	Nationalität	Verein	Verba
•	Hans-Joachim			Hinzufügen		17.11.1945	Deutschland	THW Kiel	Kreisve
	Stefan			Hinzufügen			Deutschland	Wellingd. TV	Kreisve
	Peter			Hinzufügen			Deutschland	TSV Klausdorf	Kreisve
	Andreas			Hinzufügen			Deutschland	Post/Telekom Kiel	Kreisve
	Frithjof		Hinzufügen		Deutschland	THW Kiel	Kreisve		
	Ole			Hinzufügen		Deutschland Deutschland	Deutschland	TSV Kroog	Kreisve
	Nadim			Hinzufügen			Deutschland	TuS Felde	Kreisve
	Wolfgang			Hinzufügen			Deutschland	TuS Holtenau	Kreisve
	Macel	1 Marcal Marcal		Hinzufügen			Deutschland	THW Kiel	Kreisve
	Marcus	the state of the s		Hinzufügen			Deutschland	Kieler TV	Kreisve
	Oliver	linear and a second		Hinzufügen		1	Deutschland	FT Vorwärts	Kreisve
	Thomas			Hinzufügen		1	Deutschland	TSV Schilksee	Kreieve

#### 1.15. Turnier kopieren, inkl. Auslosung und Ergebnisse

Wie Kopierfunktion für Turniere wurde jetzt um die Option erweitert, dass auch die Spielansetzung und die Ergebnisse mit kopiert werden.

笑: TT-Turnier		X
Datei Tools Backup Sch	hnell-Check-Anzeige LIVE Viewer Support	TestTurnier Server (08.05.2012)
Spielplan «	Daten aus einem anderen Turnier kopierer	n
Übersicht 🔗		
Hallen-Tischübersicht	1.) Turnier zur Kopie auswählen	2.) Daten zum Kopie wählen
Laufende/nächste Spiele	Access Datenbank Datenbank-Server	Datenbank SQL-Server
Einzel (3x)	Server / Instanz localhost  V Suchen	Turnier Mein Turnier (08.05.2012)
Damen A/B Einzel	Anmeldedaten	
Herren C Einzel	○ SQL-Authentifizierung	Basisdaten + Einstellungen 🗹 Daten übernehmen
Herren C Einzel - Gew-Rur	Benutzer sa	Tische 🗹 91 Tische
Doppel (1x)	Passwort	Spieler 🗹 208 Spieler
Doppel Herren C		Teams 🗹 130 Teams
Mixed (1x)	Turniere abrufen	Klassen 🗹 91 Klassen
My Mixed	Gefundene Tumiere (Server)	Auslosung/Ergebnisse 🔽 178 Spiele
Teams (2x) 🛛 🔅	Mein Turnier (08.05.2012)	
Teamklasse A	Test Turnier Server (08.05.2012)	Daten kopieren
Teamklasse B	Auswählen	Vor dem Import ein Backup erstellen

#### 1.16. Tagesverschiebung von Spielen in der Planung

Die Planung von Spielklassen und Spielen kann sehr komplex sein. Wenn viele Spiele geplant wurden und ergibt sich eine zeitliche Änderungen, bedeutet es viel Arbeit für die Korrektur.

Wir haben jetzt eine flexible Möglichkeit aufgenommen, Spiele zeitlich um zu planen. Hierfür wurde der Bereich "Einstellungen & Tools" im Menü "Spieleplanung" erweitert.

Basisdaten «	Planung-Einstellungen & Planung-Toc	bls
Turnierdaten Erweiterte Daten	Matrix-Einstellungen	Zeitliche Verschiebung
Einstellungen	Start-Uhrzeit 09:00 V Uhr	Tumierklasse 🔘 Alle Tumierklassen
Tischverwaltung	Tagesdauer 10 Stunden v (bis 19:00 Uhr)	Damen A/B Einzel (Einzel) ~
Sporthalle und Tische	Spiel-Intervall 30 Min. V	Spielauswahl 💿 Alle Spiele
Tischanordnung	Anderungen speichem	◯ Von Phase 1 ✓
Spiele-Planung	Bitte beachten sie, dass es zu einer Doppelbelegung von Plätzen kommen kann (oder Spiele nicht mehr in der Matrix angezeigt werden), wenn sie nachträglich die Grenzen oder das Spiel-Intervall verändem. Kontrollieren sie bitte daher, ob Ihre Anderungen nicht mit bereits vorgenommenen Planungen kollidieren.	O Von Datum <u>26.05.2018</u> <u></u> → Gefundene Spiele: 2 Veränderung ● 1 → Tage später/früher
Einstellung & Tools	Planung-Reset	0:30         Stunden später/früher           26.05.2018         ▼
Klassenverwaltung	Damen A/B Einzel (Einzel)	I Verschiebung durchführen
Spielerverwaltung	X Reset durchführen	Mit der zeitlichen Verschiebung haben sie eine schnelle Möglichkeit
Spielplan	Mit dieser Funktion können sie die komplette Planung (einer Tumierklasse) löschen und danach neu aufsetzen.	die komplette Tumierplanung anzupassen, wenn der zu Engpässen oder oder zeitlichen Änderungen kommt.
Export		

Sie können folgendes auswählen:

- Soll die Änderung für alle Spielklassen oder nur für eine bestimmte Klasse durchgeführt werden
- Welche Spiele sollten angepast werden (Filterung nach Phase und Datum der Planung ist möglich)
- Welche zeitliche Veränderung soll durchgeführt werden
  - Zeitliche Anpassung in Relation an das aktuell geplante Datum
  - Neues absolutes Datum

#### 1.17. Schnelle Zuweisung von Spielern zu Teams

Neben der normalen Zuweisung von Spielern zu Teams haben wir eine alternative Option aufgenommen. Hierbei können sie die Spieler Filtern (nach Verein) und anklicken. Dieser Spieler werden dann auf die linke Seite übernommen und können dort auch nach einer Reihgenfolge sortiert werden.



#### 1.18. TT-Turnier Ansetzung in TurnierCenter

TT-TurnierCenter ist ein Erweiterung für TischtennisLive und TT-Turnier, um die Turnierplanung und Turnierergebnisse im Internet zu veröffentlichen.

Die Darstellung wurde jetzt erweitert, so dass auch die Ansetzungen (Auslosung/Planung) bereits vor dem Turnierstart separat veröffentlicht werden kann.

#### 1.18.1. Übertragung aus TT-Turnier

Die Ansetzung der Spiele wird in TT-Turnier vorgenommen. Diese Funktion ist schon seit längerem unter der Bezeichnung "Spiele-Planung" in dem Programm vorhanden.

☆F 11-1urnier				- U X
Datei Tools Backup S	Schnell-Check-Anzeige LIVE Viewer	Support		AutoLoaded
Basisdaten ≪ Turnierdaten ⊗	Spielplanung	28.05.2018 🔍 🔪 🔿 Anderun	Igen speichem Maus-Position 12:00 - Tisch 2	Halle Haupthalle
Turnierdaten Erweiterte Daten Einstellungen	Nicht geplante / gestartete Spiele Herren C Einzel / Gr 1 ^ Mischa Binner (Ber) Jens Gressmar	Spielplanung Halle 1 - Haupthalle Tisch 1 09:00 Herren C Einzel / Gr 1 Thomas Mele	Tisch 2 Tisc Herren C Einzel / Gr 2	h 3 ^
Tischverwaltung Sporthalle und Tische Tischanordnung	Herren C Einzel / Gr 2 Harald Motz Thorsten Renke	Jens Gressmar     Jens Gressmar     O9:30     Herren C Einzel / Gr 3     Hannes Bittinger     Science Market	Thorsten Renke     Herren C Einzel / Gr 2     Michael Laucher	
Spiele-Planung $lpha$	Tobias Bressmar           12         Stefanie Menke           Herren C Einzel / Gr 1           Amia Melken	Image: Stefanie Menke           10:00         Image: Herren C Einzel / Gr 3           Michael Aperle         Michael Aperle           6         Tobias Bressmar	Harald Motz Herren C Einzel / Gr 1 Stevens Fang Mischa Binner (Ber)	
Planung-Liste Einstellung & Tools	Ammin Maiter           16         Thomas Mele           Herren C Einzel / Gr 2         Ralf Mittlinger	10:30 Herren C Einzel / Achtelfinale Spieler 9 vorherige Phase Spieler 8 vorherige Phase	54	Herren C Einzel / Vi Unbekannt [Gewinner von Spie
Basisdaten	17 Nico Swinner Herren C Einzel / Gr 3 Joachim Hambert	I I:00     Herren C Einzel / Vierteffinale     [Gewinner von Spiel 52]     - Unbekannt	Herren C Einzel / Viertelfinale Unbekannt 55 Unbekannt	
Klassenverwaltung	18     Hannes Bittlinger       Herren C Einzel / Gr 1       Thomas Mele	Gewinner von Spiel 56]     Gewinner von Spiel 57]     Gewinner von Spiel 57]	58	Gewinner von Spie [Gewinner von Spie
Spielplan	Alle Klassen		[Verlierer von Spiel 58]	>
	Neue Werte laden	fertig	I 🎯 I 🕀 🌺 I	Drucker-Queue [0]

Die vorgenommene Planung kann jetzt einfach pro Klasse nach TischtennisLive / TT-TurnierCenter übernommen werden. Hierzu wurde der Bereich der "Veröffentlichung" erweitert.

홋: TT-Turnier									- 0	×
Datei Tools Backup Sch	nell-Check-Anze	eige LIVE	Viewer S	upport					Auto	Loaded
Export « Reporte	Tis	chtenni	isLive -	Online	Meldung	jen und E	rgebnisve	röffentlich	ung	
PDF-Report RTF-Report (Word)	Turnier-Zuv Wählen si Tischtenn	veisung ie aus, welche isLive veröffer	Klassenzuweisu Ergebnisse sie htlichen möchte	ıng Onlin bei m.	ne-Meldungen ab	brufen Veröffer Freilos/Ge	ntlichung (Auslosung espielt Alle Spiele	g/Spiele) Live	PZ Spiele übertra nzeigen	igen
Daten Export 🛛 🔅	Spielkla	sse	Online-Referer	Klassen-Tvr	Spiele	Planung	Planung	Ergebnisse	Eraebnisse	¬
Excel Export	Herren C	Einzel	Zugewiesen	Einzel	15/21/61	Veröffentlichen	Online löschen	Veröffentlichen	Online löschen	
XML Export	Damen A	A Einzel	Zugewiesen	Einzel	0/0/3	Keine Planung	Online löschen	Veröffentlichen	Online löschen	
Internet 🛛 👋	Doppel H	Herren C	Zugewiesen	Doppel	2/1/5	Veröffentlichen	Online löschen	Veröffentlichen	Online löschen	
TischtennisLive	Teamkla	sse A	Zugewiesen	Team	2/27/36	Veröffentlichen	Online löschen	Veröffentlichen	Online löschen	
Click-tt	Teamkla	sse B		Team	0/0/0					
	My Mixed	d l		Mixed	0/0/0					
Basisdaten  Klassenverwaltung  Spielerverwaltung  Spielplan										
Export										
		Planung lö	schen fertig	9				- I 🐨 I 🗗 🏐 🖸	rucker-Queue	<u>u</u>

Der Bereich teilt sich jetzt auf in "Planung" und "Ergebnisse". Um die Ansetzung im TurnierCenter zu veröffentlichen, klicken sie bitte auf den Button "Veröffentlichen" in der Spalte "Planung". Der Button erscheint nur, wenn für die Klasse mindestens 1 Spiel geplant wurde.

Die Übermittlung der Ansetzung geht schnell wurde wird mir einer entsprechenden Meldung bestätigt.

Spielklasse	Online-Referen	Klassen-Typ	Spiele	Planung	Planung	Ergebnisse	Ergebnisse
Herren C Einzel	Zugewiesen	Einzel	15/21/61	Veröffentlichen	Online löschen	Veröffentlichen	Online löschen
Damen A Einzel	Zugewiesen	Einzel	0/0/3	Keine Planung	Online löschen	Veröffentlichen	Online löschen
Doppel Herren C	Zugewiesen	Doppel	2/1/5	Veröffentlichen	Online löschen	Veröffentlichen	Online löschen
Teamklasse A	Zugewiesen	Team			×	Veröffentlichen	Online löschen
Teamklasse B		Team					
My Mixed		Mixed	Die Planung/An	setzung wurde ve	röffentlicht.		
			_	_			

Um die Ansetzung doch wieder aus dem Internet zu entfernen klicken sie einfach auf den "Online löschen" Button. Die Ansetzung ist danach für diese Klasse nicht mehr im Internet zu sehen.

Online-Referen	Klassen-Typ	Spiele	Planung	Planung	Ergebnis	se	Ergebnisse	
Zugewiesen	Einzel	15/21/61	Veröffentlichen	Online löschen	Veröffer	tlichen	Online löschen	
Zugewiesen	Einzel	0/0/3	Keine Planung	Online löschen	Veröffer	tlichen	Online löschen	
Zugewiesen	Doj				×	tlichen	Online löschen	
Zugewiesen	Теа	tlichen Online löschen						
	Tea Die Pla	Die Planung/Ansetzung wurden bei TischtennisLive gelöscht.						
	Mix							
				OK				
	Online-Referen Zugewiesen Zugewiesen Zugewiesen	Online-Refere Klassen-Tyr Zugewiesen Einzel Zugewiesen Do Zugewiesen Ter Ungewiesen Ter Ter Nix	Online-Refere     Klassen-Tyr     Spiele       Zugewiesen     Einzel     15/21/61       Zugewiesen     Do       Zugewiesen     Do       Zugewiesen     Tea       Mix     Mix	Online-Refere     Klassen-Tyr.     Spiele     Planung       Zugewiesen     Einzel     15/21/61     Veröffentlichen       Zugewiesen     Do       Zugewiesen     Ter       Ter     Die Planung/Ansetzung wurden bei Tisch	Online-Refere     Klassen-Tyr     Spiele     Planung     Planung       Zugewiesen     Einzel     15/21/61     Veröffentlichen     Online löschen       Zugewiesen     Do       Zugewiesen     Do       Zugewiesen     Tex       Die Planung/Ansetzung wurden bei TischtennisLive gelöse	Online-Refere     Klassen-Tyr     Spiele     Planung     Planung     Ergebnis       Zugewiesen     Einzel     15/21/61     Veröffentlichen     Online löschen     Veröffent       Zugewiesen     Do     Veröffentlichen     Online löschen     Veröffent       Zugewiesen     Tea     Die     Planung     Online löschen     Veröffent       Mix     Tea     Die     Planung/Ansetzung wurden bei TischtennisLive gelöscht.     OK	Online-Refere     Klassen-Tyr.     Spiele     Planung     Planung     Ergebnisse       Zugewiesen     Einzel     0/0/3     Keine Planung     Online löschen     Veröffentlichen       Zugewiesen     Do Zugewiesen     Do Ter Itichen     Online löschen     Veröffentlichen     Veröffentlichen       Zugewiesen     Do Zugewiesen     Ter Itichen     Do     Veröffentlichen     Veröffentlichen       Imagewiesen     Ter Itichen     Ter Itichen     Die Planung/Ansetzung wurden bei TischtennisLive gelöscht.     Veröffentlichen	



#### 1.18.2. Darstellung in TT-TurnierCenter

Im TurnierCenter wurde ein weiterer Bereich bei der Ansicht des Turnieres aufgenommen: "Ansetzung".

TT-Turnier Ergebnis CENTER	Turnierübersicht	Deutschland-Karte	Turnier suchen	
est	Doc Morris Die Apotheke,	erhaft RIOPAN Talcid	imodium 2um	
Turnierdaten				
Aktuelle Spiele	test			
	15.02.15 - 20.02.15			
l eilnehmerliste	A			
Online Anmeldung	Ansetzungen			
Ansetzung	- Herren C Einzei			
	Phase 1 - Gruppenmodus	- 28.05.2018		
urnier Klassen	1 Thomas Mele	Jens Gressmar	09:00 T1 [H1]	
unner-Massen	2 Nico Swinner	Thorsten Renke	09:00 T2 [H1]	
Damen A Einzel	3 Hannes Bittlinger	Stefanie Menke	09:30 T1 [H1]	
Dannal Harran C	5 Michael Laucher	Harald Motz	09:30 T2 [H1]	
Doppel Herren C	4 Stevens Fang	Mischa Binner (Ber)	10:00 T2 [H1]	
Herren A	6 Michael Aperle	Tobias Bressmar	10:00 T1 [H1]	
Herren C. Finzel	Phase 2 - KO-System - 28.	05.2018		
	47 Spieler 9 vorherige Phas	e Spieler 8 vorherige Phase	e 10:30 T1 [H1]	
Teamklasse A	Viertelfinale			
	54 [Gewinner von Spiel 46]	[Gewinner von Spiel 47]	10:30 T3 [H1]	
	55 [Gewinner von Spiel 48]	[Gewinner von Spiel 49]	11:00 T2 [H1]	
	56 [Gewinner von Spiel 50]	[Gewinner von Spiel 51]	11:00 T4 [H1]	
OFFICE Portuge	57 [Gewinner von Spiel 52]	[Gewinner von Spiel 53]	11:00 T1 [H1]	
OFFICE Partae				
www.office-partner.de	Halbfinale			
à l'illa illante	58 [Gewinner von Spiel 54]	[Gewinner von Spiel 55]	11:30 T3 [H1]	
Deal of the week	59 [Gewinner von Spiel 56]	[Gewinner von Spiel 57]	11:30 T1 [H1]	
To to Washa Maul	Finale			
Jeae worke weu:	60 [Gewinner von Spiel 58]	[Gewinner von Spiel 59]	13:00 T1 [H1]	
VEDSAND				
KOSTENFREI	Spiel um Platz 3			
B DEAL STATES	61 [Verlierer von Spiel 58]	[Verlierer von Spiel 59]	12:00 T2 [H1]	
JETZT SPAREN >	+ Teamklasse A			
obiledev:false				
	+ Doppel Herren C			

Wenn sie den Bereich auswählen, werden alle Ansetzungen des Turnieres angezeigt.

- Die Unterteilung erfolgt zunächst nach den Turnierklassen. Die erste Klasse wird bereits angezeigt, die anderen Klassen werden darunter eingeklappt dargestellt. Mit einem Klick auf eine andere Klasse können sie die Ansetzungen dieser Klasse sehen.
- Die folgenden Informationen der Ansetzung werden angezeigt:
  - o Spielnummer
  - o Spieler 1 und Spieler 2
  - o Geplante Spielzeit
  - Geplanter Tisch [Halle]
- Innerhalb einer Klasse erfolgt eine Unterteilung wie folgt:
  - Unterteilung nach Phase
  - o Unterteilung nach Datum (sofern eine Phase über mehrere Tage verteilt läuft)
  - o Unterteilt nach Spielbezeichnungen (z.B. "Halbfinale")

### 2. Impressum

Geschäftsführer	Thorsten Henke
TT-Turnier Entwicklung	Tobias Bäuerle Thorsten Henke
Postweg	Henke Software Wacholderring 17 89182 Bernstadt
Telefon	07348 / 94 93 2 93
Fax	07348 / 94 93 2 94
Internet	<u>http://www.TTTurnier.de</u> <u>http://www.HenkeSoftware.de</u>
Email	Info@htts.de
Stand	01.06.2018

Henke Software