



TT-Turnier Version 8.0

Was ist neu?

Dokument-Version 1.1

Internet : <http://www.HenkeSoftware.de>
<http://www.TTTurnier.de>

Email : Info@htts.de

Copyright by *Henke Software*

Inhaltsverzeichnis

1. Was ist neu?	3
1.1. Flexible Gruppengröße je nach Anzahl Spieler in Gruppe.....	3
1.1.1. Einstellung	3
1.1.2. Hinweis bei Auslosungen.....	3
1.1.3. Auswirkung für die Gruppen.....	4
1.1.4. Auswirkung für den Spielplan	4
1.2. Urkundendruck als Word-Serienbrief ermöglichen.....	5
1.2.1. Word-Vorlage und Daten	5
1.2.2. Auswahl und Aufruf	5
1.2.3. Erster Aufruf des Dokumentes – Pfad und Macro	5
1.2.4. Aussehen der Urkunde	6
1.3. Übertragung der Spielbezeichnung zum TT-ErgebnisCenter	7
1.4. Bei Spielerübernahme auch Übernahme in andere Spielklasse.....	8
1.5. Anzeige von Spielergebnissen im KO-Baum	9
1.6. Sammelmeldung von Ergebnissen in der KO-Phase	9
1.7. Zusätzliche Platzierungsspiele mit Referenz auf ein anderes Spiel.....	10
1.8. Auto-Update für neue Programm-Update	10
1.9. Sortierung von Laufende/nächste Spiele speichern	11
1.10. Aufnahme von mehreren Spielen in die Drucker-Queue (ohne Spielaufruf)	11
1.11. Spielerdaten bei click-tt Import zusätzlich separat speichern.....	12
1.12. Resetknopf für Planung von Spielklassen	13
1.13. Freilose bei Platzierungsspielen.....	13
1.14. Erweiterung des TischtennisLive Listenimport auf mehr als 500 Spieler	14
1.15. Turnier kopieren, inkl. Auslosung und Ergebnisse.....	14
1.16. Tagesverschiebung von Spielen in der Planung	15
1.17. Schnelle Zuweisung von Spielern zu Teams	16
1.18. TT-Turnier Ansetzung in TurnierCenter	16
1.18.1. Übertragung aus TT-Turnier	16
1.18.2. Darstellung in TT-TurnierCenter.....	18
2. Impressum	19

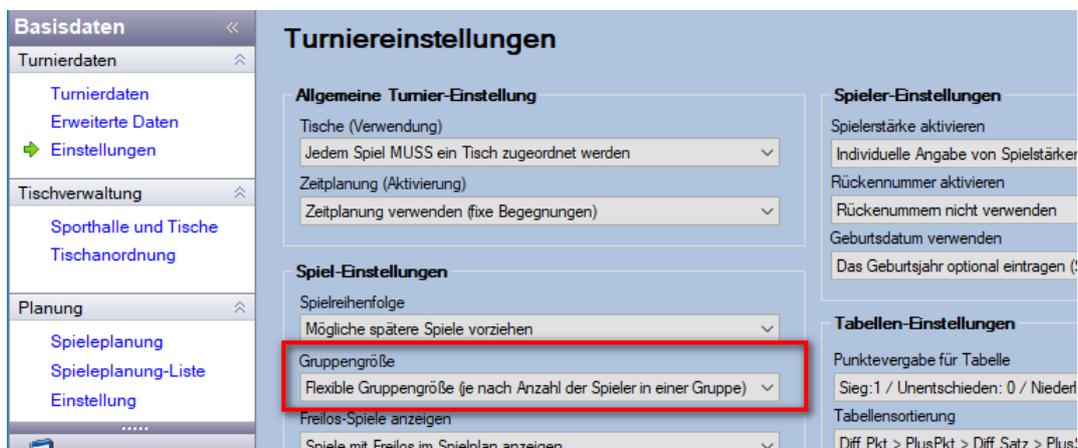
1. Was ist neu?

1.1. Flexible Gruppengröße je nach Anzahl Spieler in Gruppe

Falls bei einem Wettbewerb Gruppen mit unterschiedlicher Größe zustande kommen (z.B. 4 Spieler und 5 Spieler), kann das Programm die Größe der Gruppe erkennen und die Größe und Spielplanerstellung an die Größe jeder einzelnen Gruppe anpassen.

1.1.1. Einstellung

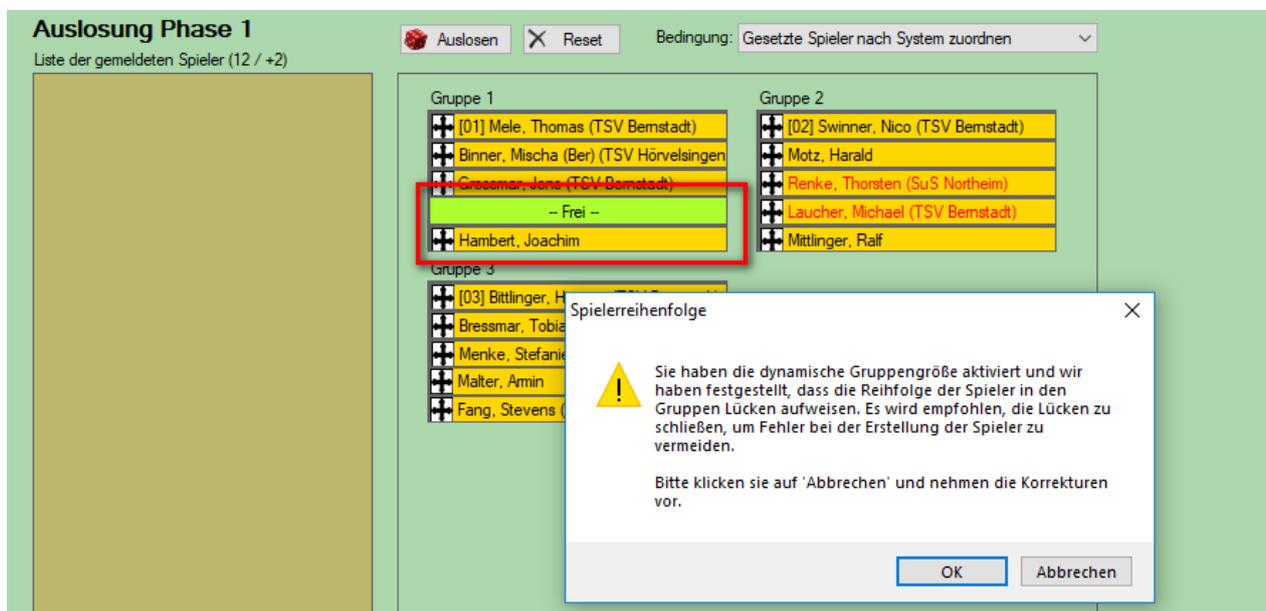
Sie können in den Einstellungen festlegen, ob dieses Verhalten gewünscht ist.



1.1.2. Hinweis bei Auslosungen

Bei der Auslosung ist darauf zu achten, dass keine Lücken in den Gruppen entstehen, sondern dass der letzte Platz der Gruppe leer gelassen wird.

Hierfür erfolgt ein Warnhinweis. Der Nutzer kann diesen befolgen, oder auf eigene Gefahr hin die Erstellung des Spielplanes durchführen.



1.1.3. Auswirkung für die Gruppen

Im Spielplan wird in der 4er Gruppe kein 5. Platz mehr vorgesehen. Das bedeutet jedoch auch, dass keine späte Änderung (z.B. Nachmeldung) mehr möglich ist.

Phase 1 - Gruppen-System

Gruppe 1

Nr / Ru	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Tisch (Halle)	Startzeit	Schiedsrichter
001 / R1	Thomas Mele	Mischa Binner (Ber)	3:0		20.05. 15:58	
004 / R1	Amin Malter	Jens Gressmar	2:3		20.05. 15:58	
007 / R2	Jens Gressmar	Mischa Binner (Ber)	3:2		20.05. 15:58	
010 / R2	Tobias Bressmar	Thomas Mele	3:0		20.05. 15:58	
012 / R3	Thomas Mele	Amin Malter	2:3		20.05. 15:58	

Tabelle

Platz	Spieler	ST	Ball	Satz	Pkt
1	Jens Gressmar	4	0	9:9	3:1
2	Thomas Mele	4	0	8:6	2:2
3	Amin Malter	4	0	10:10	2:2
4	Mischa Binner (Ber)	4	0	8:8	2:2
5	Tobias Bressmar	4	0	7:9	1:3

Phase 1 - Gruppe 3

Pos	Spieler	Neuer Spieler	A/V	Punkte	Sätze	BallDiff
1.	Bittlinger, Hannes	Bittlinger, Hannes	✓			
2.	Renke, Thorsten	Renke, Thorsten	✓			
3.	Mittlinger, Ralf	Mittlinger, Ralf	✓			
4.	Laucher, Michael	Laucher, Michael	✓			

Tabelle

Platz	Spieler	ST	Ball	Satz	Pkt
1	Nico Swinner	4	0	12:4	4:0
2	Harald Motz	4	0	10:6	3:1
3	Stevens Fang	4	0	7:9	1:3
4	Joachim Lambert	4	0	6:11	1:3
5	Stefanie Menke	4	0	5:10	1:3

Tabelle

Platz	Spieler	ST	Ball	Satz	Pkt
1	Thorsten Renke	3	0	8:6	2:1
2	Hannes Bittlinger	3	0	7:5	2:1
3	Ralf Mittlinger	3	0	6:6	2:1
4	Michael Laucher	3	0	5:9	0:3

1.1.4. Auswirkung für den Spielplan

Der Spielplan wird entsprechend der Gruppengröße erstellt. Hat die Gruppe nur 4 Spieler (die anderen Gruppen haben z.B. 5 Spieler) wird für diese Gruppe die Matrix für 4er Gruppen verwendet. Der Spielplan hat entsprechend für diese Gruppe nur 3 statt 5 Spielrunden.

Spielplan

Einzel - Herren C Einzel

Phase 1 - Gruppen-System

Gruppe 1

Nr / Ru	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Tisch (Halle)	Startzeit	Schiedsrichter
001 / R1	Thomas Mele	Jens Gressmar	Vorbereitet			
002 / R1	Joachim Lambert	Mischa Binner (Ber)	Vorbereitet			
009 / R2	Mischa Binner (Ber)	Jens Gressmar	Vorbereitet			
010 / R2	Joachim Lambert	Thomas Mele	Vorbereitet			
017 / R3	Thomas Mele	Mischa Binner (Ber)	Vorbereitet			
018 / R3	Jens Gressmar	Joachim Lambert	Vorbereitet			

Tabelle

Platz	Spieler	ST	Ball	Satz	Pkt
	Thomas Mele	0	0	0:0	0:0
	Mischa Binner (Ber)	0	0	0:0	0:0
	Jens Gressmar	0	0	0:0	0:0
	Joachim Lambert	0	0	0:0	0:0

Gruppe 2

Nr / Ru	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Tisch (Halle)	Startzeit	Schiedsrichter
003 / R1	Nico Swinner	Thorsten Renke	Vorbereitet			
004 / R1	Michael Laucher	Harald Motz	Vorbereitet			
005 / R1	- Freilos -	Ralf Mittlinger				
011 / R2	Harald Motz	Thorsten Renke	Vorbereitet			
012 / R2	Michael Laucher	- Freilos -				
013 / R2	Ralf Mittlinger	Nico Swinner	Vorbereitet			
019 / R3	Nico Swinner	Michael Laucher	Vorbereitet			
020 / R3	Thorsten Renke	Ralf Mittlinger	Vorbereitet			
021 / R3	- Freilos -	Harald Motz				
025 / R4	Harald Motz	Ralf Mittlinger	Vorbereitet			
026 / R4	Michael Laucher	Thorsten Renke	Vorbereitet			
027 / R4	- Freilos -	Nico Swinner				
031 / R5	Nico Swinner	Harald Motz	Vorbereitet			
032 / R5	Thorsten Renke	- Freilos -				
033 / R5	Ralf Mittlinger	Michael Laucher	Vorbereitet			

Tabelle

Platz	Spieler	ST	Ball	Satz	Pkt
	Nico Swinner	0	0	0:0	0:0
	Harald Motz	0	0	0:0	0:0
	Thorsten Renke	0	0	0:0	0:0
	Michael Laucher	0	0	0:0	0:0
	Ralf Mittlinger	0	0	0:0	0:0

Gruppe 3

Nr / Ru	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Tisch (Halle)	Startzeit	Schiedsrichter
---------	-----------	-----------	----------	---------------	-----------	----------------

Tabelle

Platz	Spieler	ST	Ball	Satz	Pkt
-------	---------	----	------	------	-----

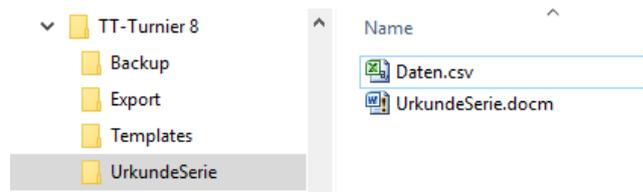
1.2. Urkundendruck als Word-Serienbrief ermöglichen

Das Programm bietet einen eigenen Urkunden-Designer, um nach dem Abschluss des Turnieres auf einem einfachen Weg Urkunden für die Teilnehmer zu erstellen.

Wir bieten jetzt mit dem Word-Serienbrief eine alternative Möglichkeit, wie sie Urkunden erstellen können.

1.2.1. Word-Vorlage und Daten

Wie liefern Ihnen eine Word-Vorlage mit einem Beispieldatensatz mit. Wenn sie das Layout der Urkunde bearbeiten und verändern möchten, rufen sie einfach die „UrkundeSerie.docm“ Datei auf, nehmen Änderung vor und speichern diese unter einem anderen Namen.



1.2.2. Auswahl und Aufruf

Im Spieler-Menü finden sie jetzt beide Möglichkeiten, wie die Urkunde erstellt werden kann. Wählen Sie einfach den Weg aus, wie sie die Spieler Urkunde erstellen möchten.

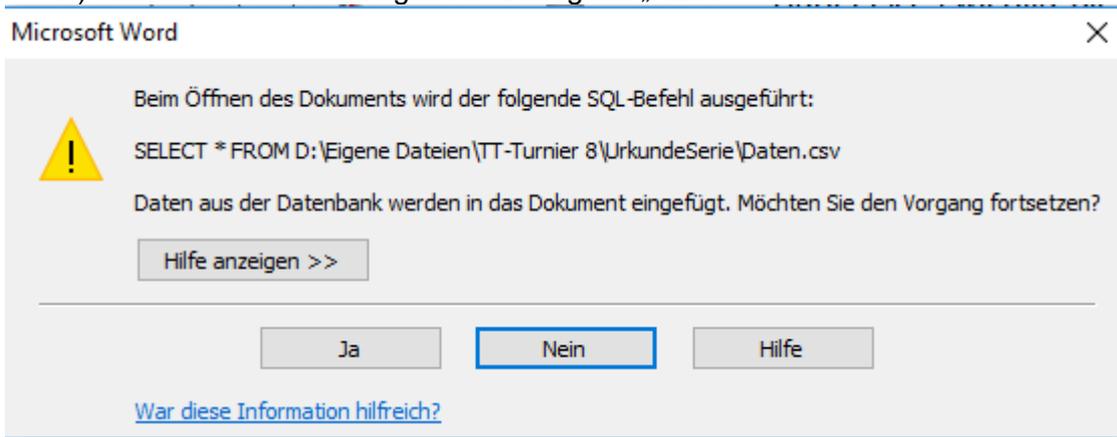


1.2.3. Erster Aufruf des Dokumentes – Pfad und Macro

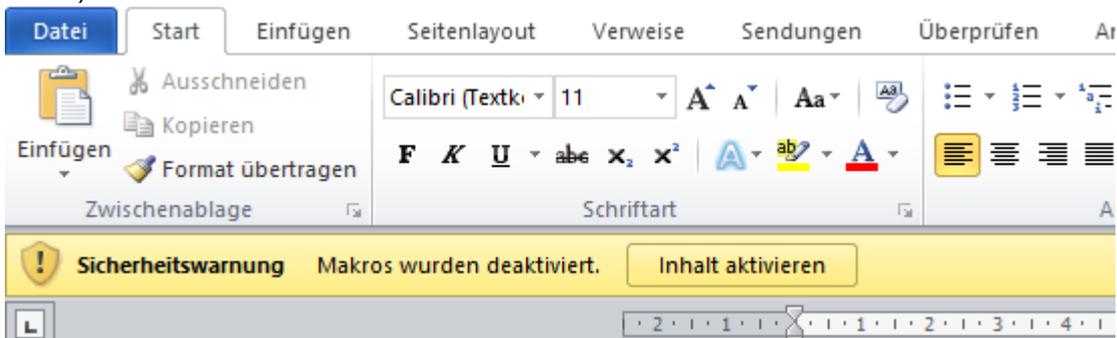
Beim ersten Aufruf des Dokumentes kann der Pfad, welche auf die Datendatei gesetzt ist, falsch sein. Wir haben ein Macro entwickelt. Welches den Pfad automatisch korrigiert. Allerdings greift diese Korrektur erst nachdem die interne Abfrage von Word den Nutzer gefragt hat.

Daher ist es wichtig, die folgenden 2 Schritte zu befolgen (nur beim ersten Aufruf!).

1.) Klicken sie bei dem folgenden Dialog auf „NEIN“



2.) Aktivieren sie die Macros von dem Dokument



Danach wird der Pfad zu der Daten-Datei automatisch angepasst.

1.2.4. Aussehen der Urkunde

Sie haben bei dem Design der Urkunde alle Möglichkeiten, die Microsoft Word ihnen bietet. Auf der rechten Seite finden sie das Standard-Layout, welches wir ihnen mitschicken. Sie können das Layout jedoch an die eigenen Wünsche anpassen.

Falls sie mit dem Word-Serienbrief Druck nicht vertraut sind, möchten wir sie auf diverse Anleitungen und Erklärungen im Internet verweisen.



1.3. Übertragung der Spielbezeichnung zum TT-ErgebnisCenter

Wir haben die Übertragung der Spielbezeichnungen (z.B. „Halbfinale“, „Spiel um Platz 3“, etc.) an das TT-Turniercenter aufgenommen. Die Spiele werden jetzt entsprechend der Bezeichnung gruppiert.

Phase 2 - KO-System

- Liste der Spiele
- KO Baum



Achtelfinale

Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Sätze	Ergeb.
27	Spieler 1 vorherige Phase	-- Freilos --		
28	Spieler 9 vorherige Phase	Spieler 8 vorherige Phase		
29	Spieler 5 vorherige Phase	-- Freilos --		
30	-- Freilos --	Spieler 4 vorherige Phase		
31	Spieler 3 vorherige Phase	-- Freilos --		
32	-- Freilos --	Spieler 6 vorherige Phase		
33	Spieler 7 vorherige Phase	-- Freilos --		
34	-- Freilos --	Spieler 2 vorherige Phase		

Viertelfinale

Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Sätze	Ergeb.
35	[Gewinner von Spiel 27]	[Gewinner von Spiel 28]		
36	[Gewinner von Spiel 29]	[Gewinner von Spiel 30]		
37	[Gewinner von Spiel 31]	[Gewinner von Spiel 32]		
38	[Gewinner von Spiel 33]	[Gewinner von Spiel 34]		

Halbfinale

Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Sätze	Ergeb.
39	[Gewinner von Spiel 35]	[Gewinner von Spiel 36]		
40	[Gewinner von Spiel 37]	[Gewinner von Spiel 38]		

Finale

Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Sätze	Ergeb.
41	[Gewinner von Spiel 39]	[Gewinner von Spiel 40]		

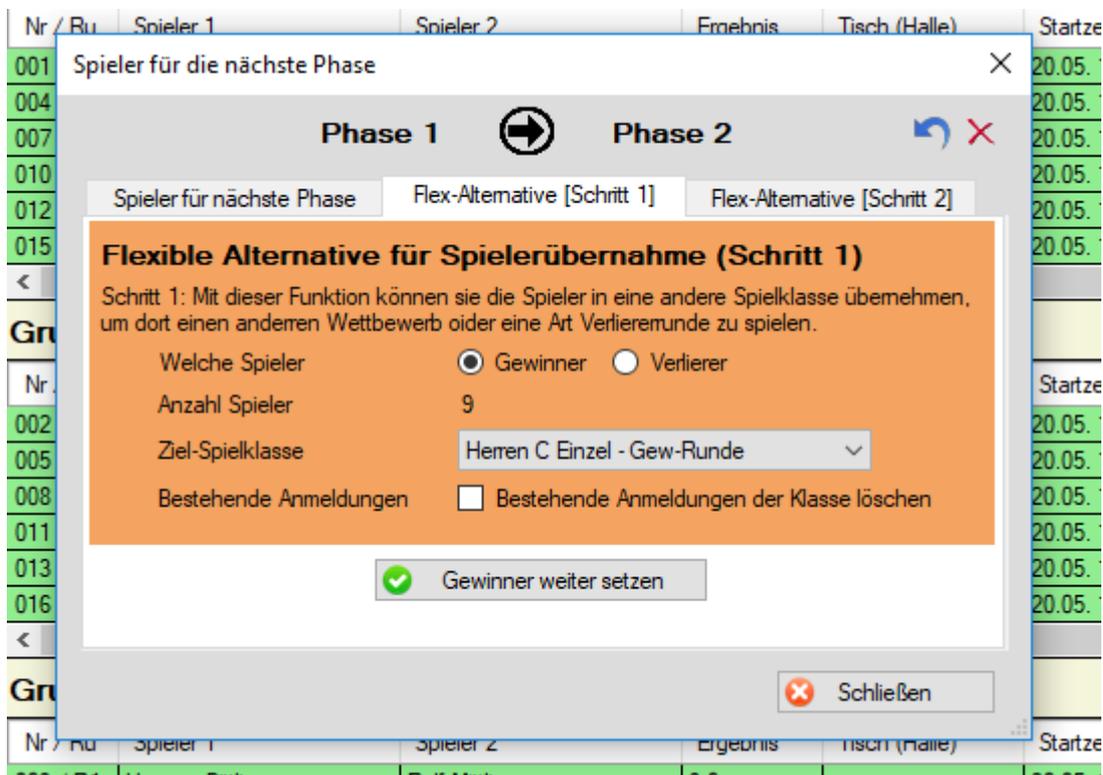
1.4. Bei Spielerübernahme auch Übernahme in andere Spielklasse

Neben der „einfachen“ Übernahme der Spieler von einer Phase in die nächste Phase gibt es verschiedene Zusatzanforderungen, was mit den Spielern passieren soll.

Mit TT-Turnier 7 haben wir die Übernahme der „Verlierer“ in eine andere Klasse aufgenommen. Jetzt haben wir zusätzlich die Möglichkeit aufgenommen, dass die „Gewinner“ in eine andere Klasse weiter gesetzt werden.

Die „einfache“ Übernahme über den Tab „Spieler für nächste Phase“ bleibt unverändert.

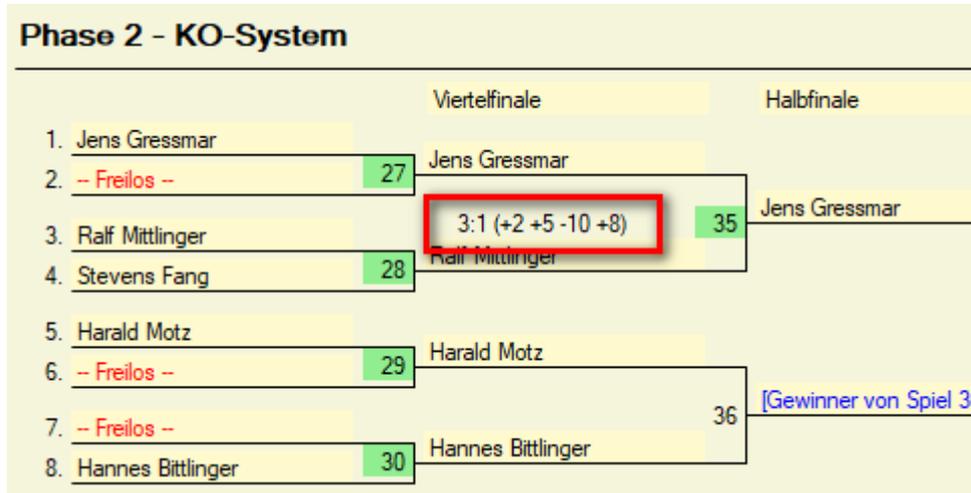
Die bisherigen Tabs „Verliererrunde“ wurden umbenannt in „Flex-Alternative“. Funktionell wurde im Schritt 1 die Auswahl aufgenommen, ob die Gewinner oder die Verlierer vom Programm weiter verarbeitet werden soll. Alle anderen Funktionen sind unverändert.



1.5. Anzeige von Spielergebnissen im KO-Baum

Ab der 2. Spielrunde einer KO-Phase werden jetzt auch die Spielergebnisse mit angezeigt. (In Runde 1 aus Platzgründen nicht möglich).

Die Anzeige erfolgt im Programm direkt, als auch im Viewer.



1.6. Sammelmeldung von Ergebnissen in der KO-Phase

Nachdem die Sammelmeldung in der Gruppenphase ein sehr beliebtes Tool ist, haben wir diese Option jetzt auch in die KO Phase aufgenommen.

Es stehen alle Spiele der Phase zur Auswahl, bei dem beide Spieler benannt sind, und das Spiel noch nicht gemeldet wurde.

Einzel - Herren C Einzel | Übersicht | Phase 1 | **Phase 2** | Platzierungen

Phase 2 - KO-System | Drucken

Viertelfinale		Halbfinales		Finale	
1. Jens Gressmar	Jens Gressmar				
2. -- Freilos -- (27)	Jens Gressmar				
3. Ralf Mittlinger (28)	[Gewinner von Spiel 28]				
4. Stevens Fang (28)					
5. Harald Motz	Harald Motz				
6. -- Freilos -- (29)	Harald Motz				
7. -- Freilos --					
8. Hannes Bittlinger (30)	Hannes Bittlinger				
9. Thorsten Renke	Thorsten Renke				
10. -- Freilos -- (31)	Thorsten Renke				
11. -- Freilos --					
12. Thomas Mele (32)	Thomas Mele				
13. Amin Malter	Amin Malter				
14. -- Freilos -- (33)	Amin Malter				
15. -- Freilos --					
16. Nico Swinner (34)	Nico Swinner				

Gruppen Sammel-Ergebniseingabe

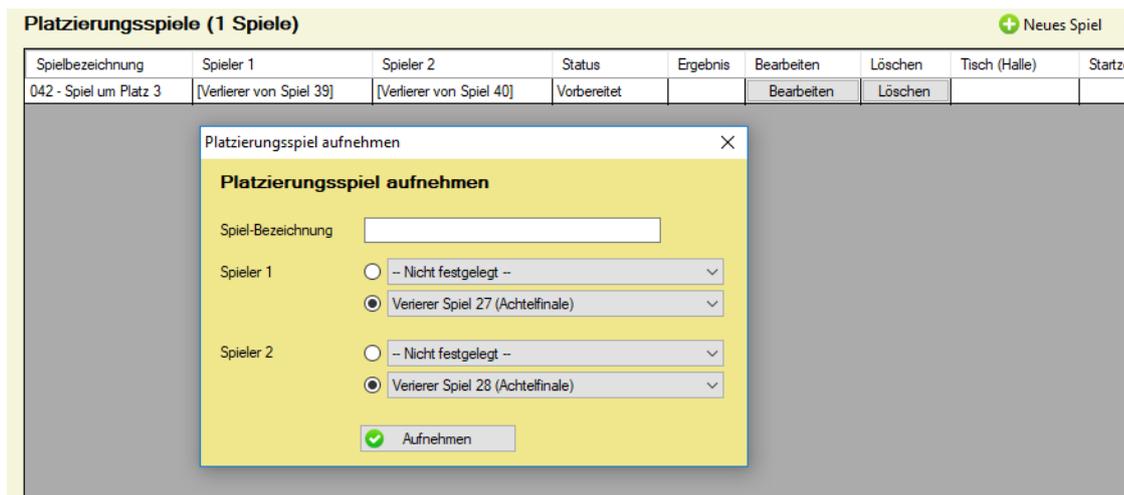
Phase 2 | 11:5 -> +5 | 13:15 -> -13 | 0:11

Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Status	Satz 1	S
28	Ralf Mittlinger	Stevens Fang	Vorbereitung		
36	Harald Motz	Hannes Bittlinger	Vorbereitung		
37	Thorsten Renke	Thomas Mele	Vorbereitung		
38	Amin Malter	Nico Swinner	Vorbereitung		

1.7. Zusätzliche Platzierungsspiele mit Referenz auf ein anderes Spiel

Neben der Schnellauswahl für Platzierungsspiele (z.B. Spiel um Platz 3) bieten wir auch die Möglichkeit, dass sie selber manuell ein weiteres Platzierungsspiel aufnehmen können.

Bislang mussten hierzu die beiden beteiligten Spieler direkt ausgewählt werden. Wir haben dieses jetzt erweitert, so dass sie auch auf den Ausgang eines anderen Spiel referenzieren können.

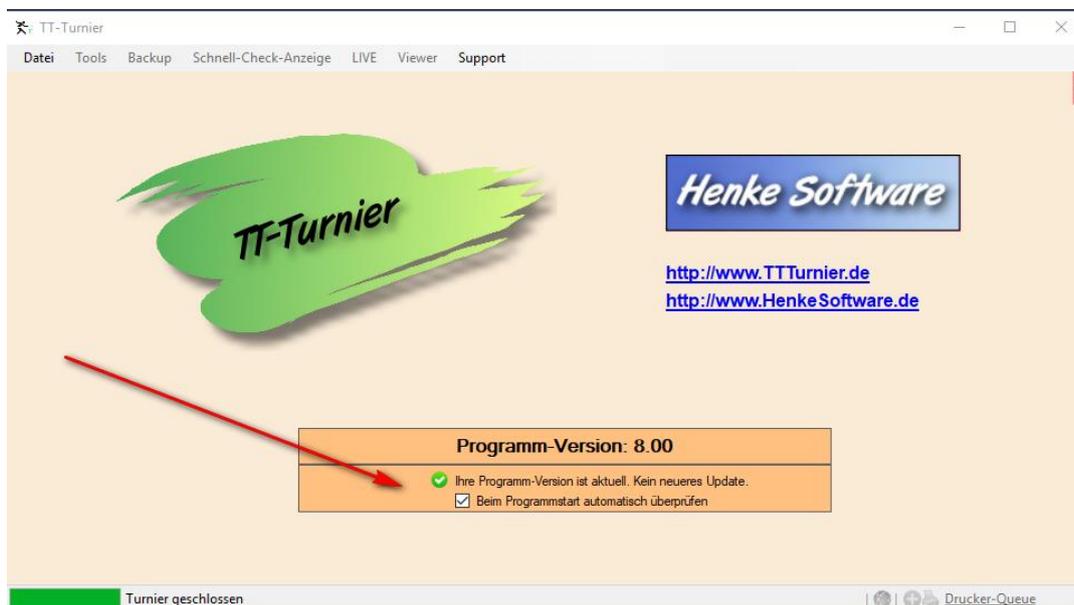


Wenn das referenzierte Spiel beendet ist, werden die beteiligten Personen des Platzierungsspieles automatisch eingefügt.

1.8. Auto-Update für neue Programm-Update

Auf der Startseite des Programmes finden sie die Überprüfung auf die Aktualität des Programmes. Sollte es ein Update geben, wird dieses dort angezeigt.

Sie können entscheiden, ob diese Überprüfung automatisch beim Programmstart erfolgen soll, oder nur wenn sie auf den entsprechenden Link klicken.



1.9. Sortierung von Laufende/nächste Spiele speichern

Die Sortierung der Listen in „Laufende/nächste Spiele“ wird jetzt bis zum nächsten Programmstart gespeichert.

The screenshot shows the TT-Turnier software interface. The main window displays two tables: "Laufende Spiele" and "Nächste mögliche Spiele".

Laufende Spiele Table:

Klasse	Phase	Spielnummer	Runde/Gruppe	Spieler 1	Spieler 2	Status	Bearbeiten
Doppel Herren C	1	001	Gruppe 1 / R 1	Düsterling Hans. / Ariele Mic.	Henke Tho. / Wollf Rai.	Aufgerufen	Bearbeiten

Nächste mögliche Spiele Table:

Klasse	Phase	Spielnummer	Runde/Gruppe	Spieler 1	Spieler 2	Status	Bearbeiten
Damen A/B Einzel	1	001 - Halbfin...	Runde 1	Thomas Mele	Stefanie Menke	Vorbereitet	Bearb
Doppel Herren C	3	004 - Finale	Runde 1	Binner Mis. (Ber) / Bressm...	Swinner Nic. / Fang Ste.	Vorbereitet	Bearb
Doppel Herren C	1	002	Gruppe 2 / R 1	Swinner Nic. / Fang Ste.	Binner Mis. (Ber) / Bressm...	Vorbereitet	Bearb
Herren C Einzel	2	028 - Achtelfi...	Runde 1	Ralf Mittlinger	Stevens Fang	Vorbereitet	Bearb
Herren C Einzel	2	038 - Viertelfi...	Runde 2	Amin Malter	Nico Swinner	Vorbereitet	Bearb
Teamklasse A	2	033	Gruppe 3 / R 3	FC Bayern München 1	FC Bayern München 2	Vorbereitet	Bearb
Teamklasse A	2	032	Gruppe 2 / R 3	Bemstadt 1	Bemstadt 2	Vorbereitet	Bearb

The status bar at the bottom indicates "Laufende Spiele laden ... fertig" and "Drucker-Queue [0]".

1.10. Aufnahme von mehreren Spielen in die Drucker-Queue (ohne Spielaufruf)

Oftmals ist es hilfreich, im Vorfeld des Turnieres bereits alle Schiedsrichterzettel auszudrucken, ohne dass die Spiele bereits aufgerufen werden. Über den „Sammel-Spielaufruf“ ist dieses möglich.

Die folgende Abfolge führt dabei zum Erfolg:

- Entfernen sie den Haken bei „Nur Spiele anzeigen, die jetzt gestartet werden könnten“
- Wählen sie den Link „Alle auswählen“
- Wählen sie, ob direkt gedruckt werden soll, oder über die Drucker-Queue
- Klicken sie auf den Button „Nur Drucken“

Nachfolgend finden sie einen Screenshot mit diesen 4 Punkten.

Sammelaufwurf von Spielen 26 Spiele gefunden

Nur Spiele anzeigen, die jetzt gestartet werden könnten

Start	Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Tisch
<input checked="" type="checkbox"/>	001 / Gr 1 / Ru 1	Thomas Mele	Mischa Binner (Ber)	-- Kein Tisch --
<input checked="" type="checkbox"/>	002 / Gr 2 / Ru 1	Nico Swinner	Joachim Hambert	-- Kein Tisch --
<input checked="" type="checkbox"/>	003 / Gr 3 / Ru 1	Hannes Bittlinger	Ralf Mittlinger	-- Kein Tisch --
<input checked="" type="checkbox"/>	004 / Gr 1 / Ru 1	Armin Malter	Jens Gressmar	-- Kein Tisch --
<input checked="" type="checkbox"/>	005 / Gr 2 / Ru 1	Stevens Fang	Harald Motz	-- Kein Tisch --
<input checked="" type="checkbox"/>	006 / Gr 3 / Ru 1	Michael Laucher	Thorsten Renke	-- Kein Tisch --
<input checked="" type="checkbox"/>	007 / Gr 1 / Ru 2	Jens Gressmar	Mischa Binner (Ber)	-- Kein Tisch --
<input checked="" type="checkbox"/>	008 / Gr 2 / Ru 2	Harald Motz	Joachim Hambert	-- Kein Tisch --
<input checked="" type="checkbox"/>	009 / Gr 3 / Ru 2	Thorsten Renke	Ralf Mittlinger	-- Kein Tisch --

Spiel-Auswahl
[Alle auswählen](#) [Keine auswählen](#)
[8 Spiele auswählen](#) [14 Spiele auswählen](#)

Es wurden 26 Spiele ausgewählt
 Freie Tische: 8 (Turnier gesamt: 14)
 Es werden nur mögliche Spiele angeboten

Tisch-Zuweisungen
[Freie Tische dieser Klasse](#)
[Alle Tische dieser Klasse](#)
[Freie Tische des Turnieres](#)
[Alle Tische des Turnieres](#)

Druckoptionen
 Nicht drucken
 Sofort ausdrucken
 In Drucker-Queue

Startzeit:

Übernahme aus Planung

Nur Drucken
 Spiele aufrufen
 Spiele starten
 Abbrechen

1.11. Spielerdaten bei click-tt Import zusätzlich separat speichern

Der Import der Spielerdaten von click-tt und Export der Ergebnisse hat strikte Regeln, welche zu vielfachen Problemen führen können. Daten müssen im Detail stimmen, da sonst die Aufnahme der Ergebnisse nicht durchgeführt werden kann.

Das kann beispielsweise zu einem Problem führen, wenn in click-tt ein falsches Geburtsdatum hinterlegt ist, man dieses korrigiert, und die Ergebnisse später nach click-tt übermitteln möchte.

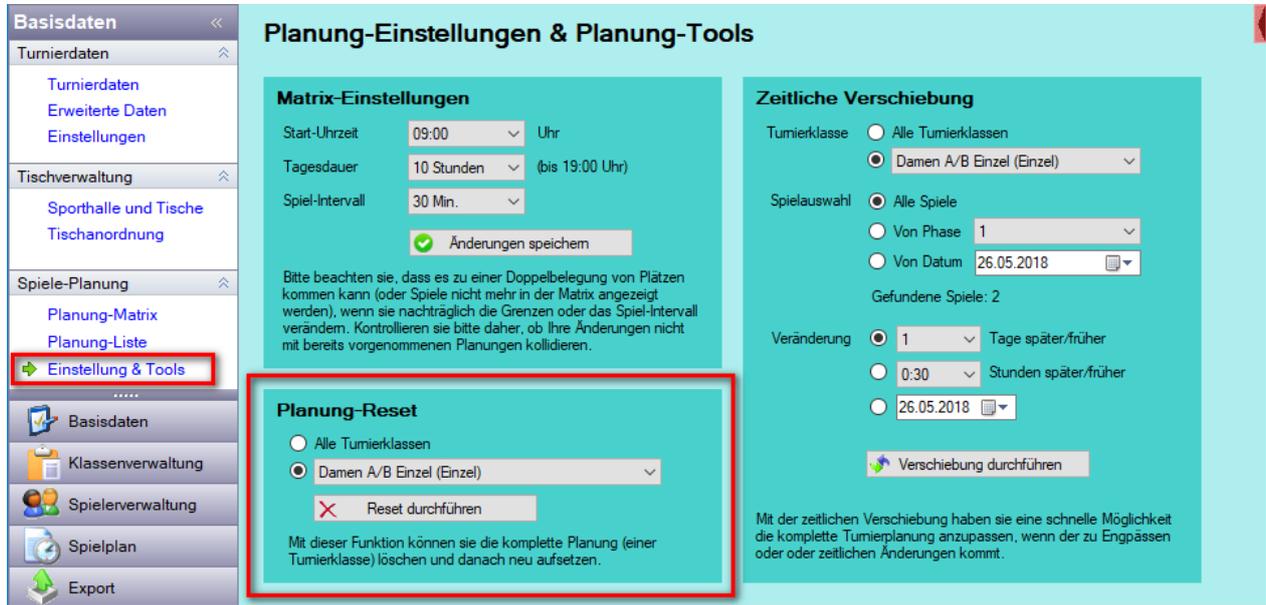
Um diese Starrheit zu verbessern, wurde eine interne Verbesserung vorgenommen.

- Die Spielerdaten, welche von click-tt importiert werden, werden im importierten XML-Format 1:1 in der Datenbank separat pro Spieler abgelegt
- Wurde ein Spieler aus click-tt einem bestehenden Spieler in TT-Turnier zugewiesen, werden dessen Daten nicht überschrieben
- Änderung, welche ggf. manuell an den Spielern in TT-Turnier vorgenommen werden, verändern die separat gespeicherte XML-Daten nicht
- Bei einem Export der Ergebnisse nach click-tt wird auf die XML-Daten des Spielers zurückgegriffen, welche unverändert gegenüber dem Import sind.

Durch diese Maßnahme ist sichergestellt, dass die richtigen Daten an click-tt übermittelt werden, auf der andere Seite wurde die Flexibilität des Programms erhöht.

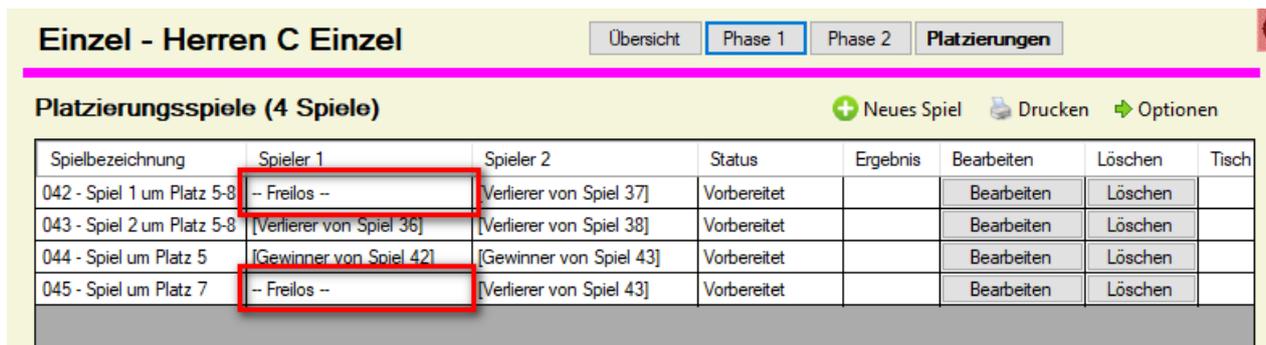
1.12. Resetknopf für Planung von Spielklassen

Wenn Fehler in einer Spieleplanung passiert sind, kann es hilfreich einen, einen kompletten Rest der Planung vorzunehmen. Hierfür haben wir einen neuen Bereich eingerichtet.



1.13. Freilose bei Platzierungsspielen

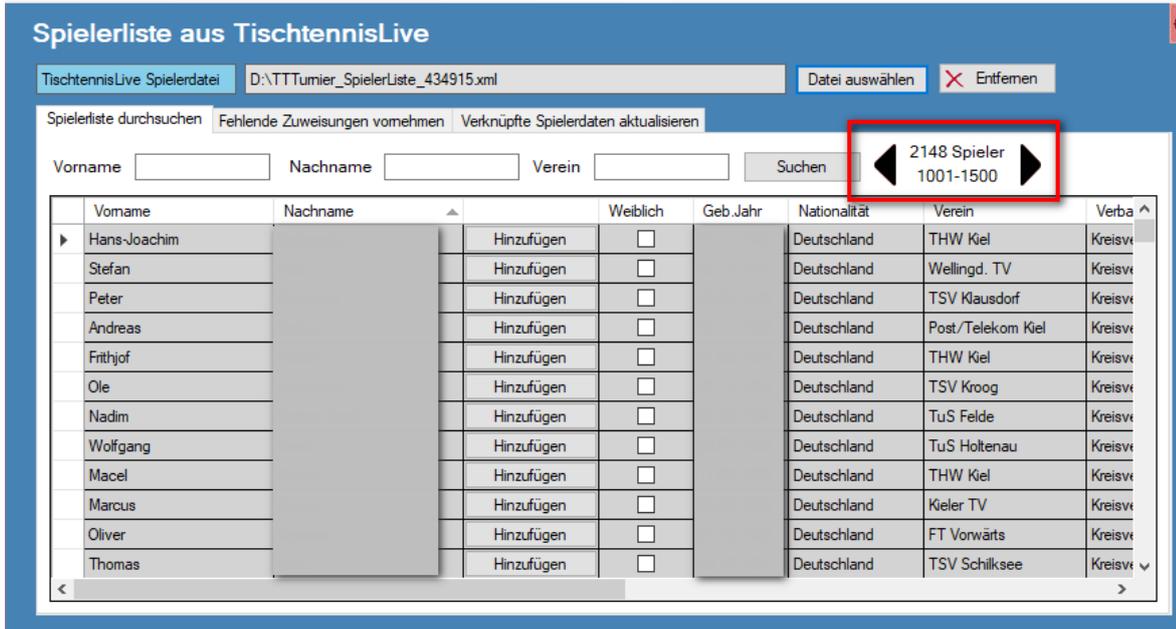
Auch bei Platzierungsspielen kann es die Möglichkeit von Freilosen geben. Wir haben die Programmlogik jetzt entsprechend erweitert, so dass auch Freilose an dieser Stelle korrekt unterstützt und verarbeitet werden.



1.14. Erweiterung des TischtennisLive Listenimport auf mehr als 500 Spieler

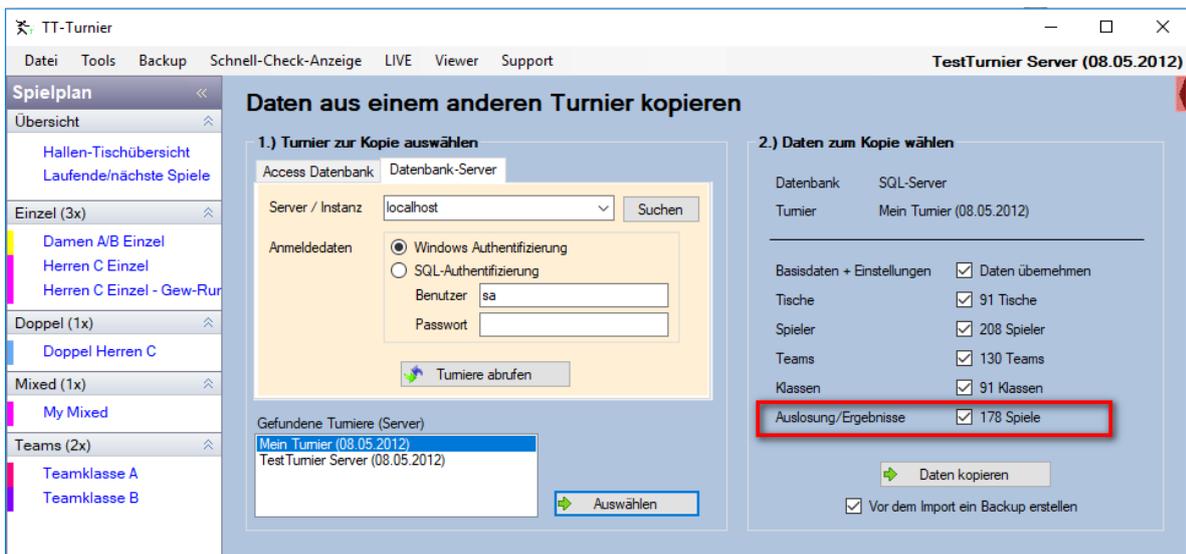
Die Importfunktion der Spieler über TischtennisLive Spielerlisten ist auf maximal 500 Spieler in der Anzeige begrenzt. Bei großen TischtennisLive Spielerlisten kann dieses jedoch zu Engpässen föhrend, oder zu unnötigen Filterungen.

Wir haben jetzt eine Paging-Funktion (Seiten) aufgenommen, so dass auch die Spieler >500 einfach gefunden werden können.



1.15. Turnier kopieren, inkl. Auslosung und Ergebnisse

Wie Kopierfunktion für Turniere wurde jetzt um die Option erweitert, dass auch die Spielansetzung und die Ergebnisse mit kopiert werden.



1.16. Tagesverschiebung von Spielen in der Planung

Die Planung von Spielklassen und Spielen kann sehr komplex sein. Wenn viele Spiele geplant wurden und ergibt sich eine zeitliche Änderungen, bedeutet es viel Arbeit für die Korrektur.

Wir haben jetzt eine flexible Möglichkeit aufgenommen, Spiele zeitlich um zu planen. Hierfür wurde der Bereich „Einstellungen & Tools“ im Menü „Spielplanung“ erweitert.

Planung-Einstellungen & Planung-Tools

Matrix-Einstellungen

Start-Uhrzeit: 09:00 Uhr
 Tagesdauer: 10 Stunden (bis 19:00 Uhr)
 Spiel-Intervall: 30 Min.
 Änderungen speichern

Bitte beachten sie, dass es zu einer Doppelbelegung von Plätzen kommen kann (oder Spiele nicht mehr in der Matrix angezeigt werden), wenn sie nachträglich die Grenzen oder das Spiel-Intervall verändern. Kontrollieren sie bitte daher, ob Ihre Änderungen nicht mit bereits vorgenommenen Planungen kollidieren.

Planung-Reset

Alle Turnierklassen
 Damen A/B Einzel (Einzel)
 Reset durchführen

Mit dieser Funktion können sie die komplette Planung (einer Turnierklasse) löschen und danach neu aufsetzen.

Zeitliche Verschiebung

Turnierklasse: Alle Turnierklassen
 Damen A/B Einzel (Einzel)
 Spielauswahl: Alle Spiele
 Von Phase: 1
 Von Datum: 26.05.2018
 Gefundene Spiele: 2

Veränderung: 1 Tage später/früher
 0:30 Stunden später/früher
 26.05.2018
 Verschiebung durchführen

Mit der zeitlichen Verschiebung haben sie eine schnelle Möglichkeit die komplette Turnierplanung anzupassen, wenn der zu Engpässen oder zeitlichen Änderungen kommt.

Sie können folgendes auswählen:

- Soll die Änderung für alle Spielklassen oder nur für eine bestimmte Klasse durchgeführt werden
- Welche Spiele sollten angepasst werden (Filterung nach Phase und Datum der Planung ist möglich)
- Welche zeitliche Veränderung soll durchgeführt werden
 - o Zeitliche Anpassung in Relation an das aktuell geplante Datum
 - o Neues absolutes Datum

1.17. Schnelle Zuweisung von Spielern zu Teams

Neben der normalen Zuweisung von Spielern zu Teams haben wir eine alternative Option aufgenommen. Hierbei können sie die Spieler Filtern (nach Verein) und anklicken. Dieser Spieler werden dann auf die linke Seite übernommen und können dort auch nach einer Reihenfolge sortiert werden.



1.18. TT-Turnier Ansetzung in TurnierCenter

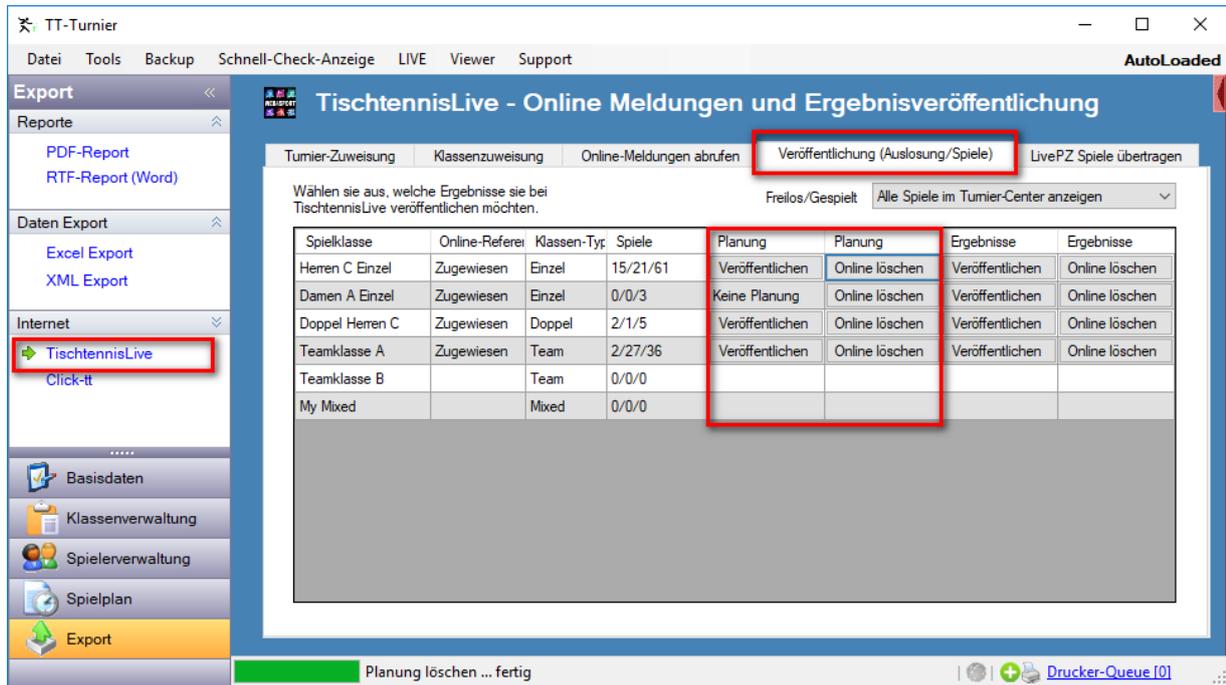
TT-TurnierCenter ist ein Erweiterung für TischtennisLive und TT-Turnier, um die Turnierplanung und Turnierergebnisse im Internet zu veröffentlichen. Die Darstellung wurde jetzt erweitert, so dass auch die Ansetzungen (Auslosung/Planung) bereits vor dem Turnierstart separat veröffentlicht werden kann.

1.18.1. Übertragung aus TT-Turnier

Die Ansetzung der Spiele wird in TT-Turnier vorgenommen. Diese Funktion ist schon seit längerem unter der Bezeichnung „Spiele-Planung“ in dem Programm vorhanden.

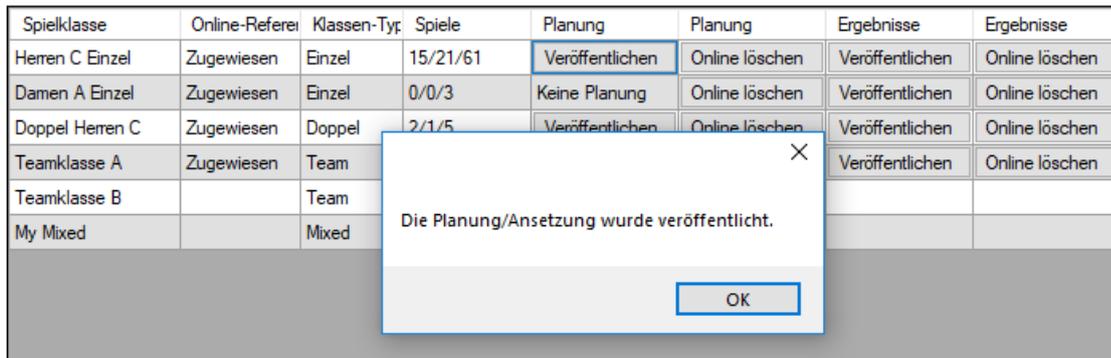


Die vorgenommene Planung kann jetzt einfach pro Klasse nach TischtennisLive / TT-TurnierCenter übernommen werden. Hierzu wurde der Bereich der „Veröffentlichung“ erweitert.

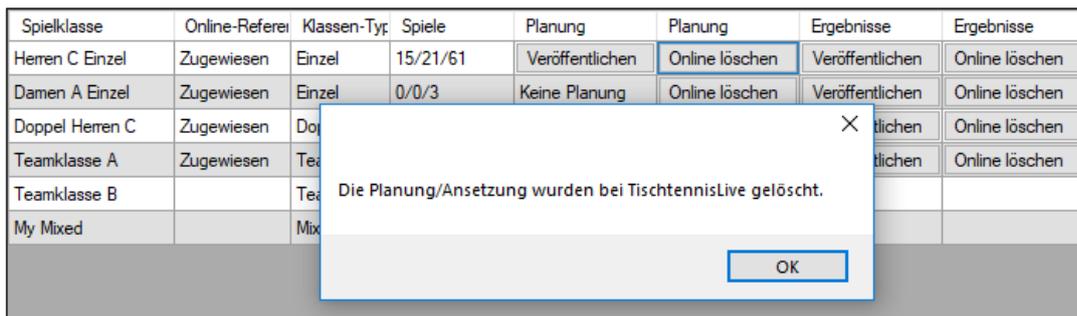


Der Bereich teilt sich jetzt auf in „Planung“ und „Ergebnisse“. Um die Ansetzung im TurnierCenter zu veröffentlichen, klicken sie bitte auf den Button „Veröffentlichen“ in der Spalte „Planung“. Der Button erscheint nur, wenn für die Klasse mindestens 1 Spiel geplant wurde.

Die Übermittlung der Ansetzung geht schnell wurde wird mir einer entsprechenden Meldung bestätigt.



Um die Ansetzung doch wieder aus dem Internet zu entfernen klicken sie einfach auf den „Online löschen“ Button. Die Ansetzung ist danach für diese Klasse nicht mehr im Internet zu sehen.



1.18.2. Darstellung in TT-TurnierCenter

Im TurnierCenter wurde ein weiterer Bereich bei der Ansicht des Turnieres aufgenommen: „Ansetzung“.

Herren C Einzel

Phase 1 - Gruppenmodus - 28.05.2018

1	Thomas Mele	Jens Gressmar	09:00	T1 [H1]
2	Nico Swinner	Thorsten Renke	09:00	T2 [H1]
3	Hannes Bittlinger	Stefanie Menke	09:30	T1 [H1]
5	Michael Laucher	Harald Motz	09:30	T2 [H1]
4	Stevens Fang	Mischa Binner (Ber)	10:00	T2 [H1]
6	Michael Aperle	Tobias Bressmar	10:00	T1 [H1]

Phase 2 - KO-System - 28.05.2018

47	Spieler 9 vorherige Phase		Spieler 8 vorherige Phase	10:30	T1 [H1]
----	---------------------------	--	---------------------------	-------	---------

Viertelfinale

54	[Gewinner von Spiel 46]	[Gewinner von Spiel 47]	10:30	T3 [H1]
55	[Gewinner von Spiel 48]	[Gewinner von Spiel 49]	11:00	T2 [H1]
56	[Gewinner von Spiel 50]	[Gewinner von Spiel 51]	11:00	T4 [H1]
57	[Gewinner von Spiel 52]	[Gewinner von Spiel 53]	11:00	T1 [H1]

Halbfinale

58	[Gewinner von Spiel 54]	[Gewinner von Spiel 55]	11:30	T3 [H1]
59	[Gewinner von Spiel 56]	[Gewinner von Spiel 57]	11:30	T1 [H1]

Finale

60	[Gewinner von Spiel 58]	[Gewinner von Spiel 59]	13:00	T1 [H1]
----	-------------------------	-------------------------	-------	---------

Spiel um Platz 3

61	[Verlierer von Spiel 58]	[Verlierer von Spiel 59]	12:00	T2 [H1]
----	--------------------------	--------------------------	-------	---------

Additional options: + Teamklasse A, + Doppel Herren C

Wenn sie den Bereich auswählen, werden alle Ansetzungen des Turnieres angezeigt.

- Die Unterteilung erfolgt zunächst nach den Turnierklassen. Die erste Klasse wird bereits angezeigt, die anderen Klassen werden darunter eingeklappt dargestellt. Mit einem Klick auf eine andere Klasse können sie die Ansetzungen dieser Klasse sehen.
- Die folgenden Informationen der Ansetzung werden angezeigt:
 - o Spielnummer
 - o Spieler 1 und Spieler 2
 - o Geplante Spielzeit
 - o Geplanter Tisch [Halle]
- Innerhalb einer Klasse erfolgt eine Unterteilung wie folgt:
 - o Unterteilung nach Phase
 - o Unterteilung nach Datum (sofern eine Phase über mehrere Tage verteilt läuft)
 - o Unterteilt nach Spielbezeichnungen (z.B. „Halbfinale“)

2. Impressum

Geschäftsführer	Thorsten Henke
TT-Turnier Entwicklung	Tobias Bäuerle Thorsten Henke
Postweg	Henke Software Wacholderring 17 89182 Bernstadt
Telefon	07348 / 94 93 2 93
Fax	07348 / 94 93 2 94
Internet	http://www.TTTurnier.de http://www.HenkeSoftware.de
Email	Info@htts.de
Stand	01.06.2018

